

Porträt

Charakter

Wilmot Wyatt

Name

Asgoraner

Abstammung

sven

Spieler

Mittelalter, Viker und Kreuzzüge

Epoche

Abenteurer

Beruf

Kampagne

20

Reputation

6

Freie Reputation

Wunden



Boost

Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

2

Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

Persona

Bildung 1

Logik 1

Gewissenhaftigkeit 1

Willenskraft 1

Wachsamkeit -1

Charme 1

Physis

Geschick 3

Stärke 2

Attraktivität 1

Ausdauer 2

Widerstand 1

Schnelligkeit 1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick) 3

Auftreten (Charme) 1

Einschüchtern (Wachsamkeit) -1

Empathie (Charme) 1

Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit) 1

Fahren (Geschick) 3

Geschichte (Bildung) 1

Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) 1

Kommunikation (Bildung) 1

Magiekunde (Charme) 1

Mechanik (Logik) 1

Mut (Willenskraft) 1

Nachforschung (Wachsamkeit) 0

Nahkampf (Stärke) 3

Naturkunde (Bildung) 1

Orientierung (Wachsamkeit) 1

Politik (Charme) 1

Religion (Gewissenhaftigkeit) 1

Schusswaffen (Geschick) 3

Täuschung (Charme) 1

Überzeugung (Willenskraft) 1

Wahrnehmung (Wachsamkeit) -2

Werfen (Stärke) 2

Zauberwirken (Willenskraft) 1

Schatten & Wissen

Schatten

Joker

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Seefahrt (Fahren) 2+3

Schwimmen (Akrobatik) 2+3

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Jagdmesser	Nahkampf 4	Schadenspotentia...			

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

Gegenstände

2000 Gulden

Gulden

Gulden (Tirakan)

Devr

Fackel

Dietriche

Einfacher Heiltrank

Trockenfleisch

Bier

Leib Brot

Sprachen

.....

.....

.....

.....

Kontakte

.....

.....

.....

.....

Beschreibung & Hintergrund

Größe

Gewicht

83 EC

Geburtsdatum

Aussehen

Wilmot ist der Wirt des Dead Man's Grave in Deepwater Cove.

Arkana



0

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

Gottheit

10

Glaubensniveau

20

Gesinnung (1--100)

0

Gunst

[illegible]

Reliquien