

 Porträt

 Charakter

Vincent "Ténébreux" Choquet

Name

Mensch

Abstammung

Sanitäter, Spion

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

Epoche

90

Reputation

10

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

2

Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

Bildung	4
Logik	-1
Gewissenhaftigkeit	2
Willenskraft	1
Wachsamkeit	3
Charme	1

 Physis

Geschick	2
Stärke	1
Attraktivität	0
Ausdauer	-1
Widerstand	1
Schnelligkeit	3

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	2	Nachforschung (Wachsamkeit)	3
Auftreten (Charme)	2	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	4	Naturkunde (Bildung)	4
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	5	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	3	Religion (Gewissenhaftigkeit)	2
Geschichte (Bildung)	4	Schusswaffen (Geschick)	2
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	5	Täuschung (Charme)	4
Kommunikation (Bildung)	7	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	5
Mechanik (Logik)	-1	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	1	Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten

Spion

Internat

Meisterliches Selbstbewusstsein

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Musik (Darbietung) 2+2

Allgemeinwissen (Naturkunde) 2+4

Esoterik (Religion) 1+2

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Dolch	Nahkampf 2	Schadenspotential 1			
Steinschloßpistole	Einzelschuss 6	Schadenspotential 4	0/1	20 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x
Lederschuhe	N1	1		x

Gegenstände

3000 Sol	Livre
Geld	Währung
Bandagen	
Morphin	
Taschenuhr	
Mörser und Stößel	
Papier	

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

188	85	1.12.1673	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen

Vincent ist über Beziehungen zum Département gekommen. Er hat sich schon immer in einflussreichen Pariser Kreisen bewegt, und als die Pläne um den Nexus konkreter wurden, hat er durch seine Vertraute Céline Millet Einfluss genommen. Vincent ist wertvoller Mitarbeiter der ersten Stunde des Nexus, und soll später Begründer der Abteilung S sein.

10

Magieniveau

[illegible]

1

1

Gunst

 Körpermodifikationen

0

Biolast

0

Energie +

0

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 Kopf

Punkte 1

 Linker Arm

Punkte 2

 Torso

Punkte 4

 Rechter Arm

Punkte 2

 Linkes Bein

Punkte 2

 Rechtes Bein

Punkte 2

 Horror

Stress

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

11

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten