

Porträt

Charakter

Pierre Lambert

Name

Mensch

Abstammung

Beruf

sven

Spieler

La Dame blanche

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

Epoche

40

Reputation

39

Freie Reputation

Wunden



Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

1

Ausweichen

Zustände

- ☐ Sterbend
- ☐ Bewusstlos
- ☐ Geschockt
- ☐ Brennend
- ☐ Blutend
- ☐ Vergiftet
- ☐ In der Hocke

Persona

|                    |   |
|--------------------|---|
| Bildung            | 1 |
| Logik              | 1 |
| Gewissenhaftigkeit | 1 |
| Willenskraft       | 1 |
| Wachsamkeit        | 1 |
| Charme             | 1 |

Physis

|               |   |
|---------------|---|
| Geschick      | 1 |
| Stärke        | 1 |
| Attraktivität | 1 |
| Ausdauer      | 1 |
| Widerstand    | 1 |
| Schnelligkeit | 1 |

Fertigkeiten

|                                   |   |                               |   |
|-----------------------------------|---|-------------------------------|---|
| Akrobatik (Geschick)              | 1 | Nachforschung (Wachsamkeit)   | 1 |
| Auftreten (Charme)                | 1 | Nahkampf (Stärke)             | 1 |
| Einschüchtern (Wachsamkeit)       | 1 | Naturkunde (Bildung)          | 1 |
| Empathie (Charme)                 | 1 | Orientierung (Wachsamkeit)    | 1 |
| Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)  | 1 | Politik (Charme)              | 1 |
| Fahren (Geschick)                 | 1 | Religion (Gewissenhaftigkeit) | 1 |
| Geschichte (Bildung)              | 1 | Schusswaffen (Geschick)       | 1 |
| Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) | 1 | Täuschung (Charme)            | 1 |
| Kommunikation (Bildung)           | 1 | Überzeugung (Willenskraft)    | 1 |
| Magiekunde (Charme)               | 1 | Wahrnehmung (Wachsamkeit)     | 1 |
| Mechanik (Logik)                  | 1 | Werfen (Stärke)               | 1 |
| Mut (Willenskraft)                | 1 | Zauberwirken (Willenskraft)   | 1 |

Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

[illegible]

| Gegenstand | Schutz | Behinderung | Notizen | Getr. |
|------------|--------|-------------|---------|-------|
|            |        |             |         |       |
|            |        |             |         |       |
|            |        |             |         |       |
|            |        |             |         |       |



A 文



| Größe                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Gewicht | Geburtsdatum | Aussehen |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|--------------|----------|
| Pierre Lambert war ein Architekt des Königs, der das Gesicht von Versailles maßgeblich prägte. Er arbeitete eng mit François d ' Orbay zusammen und war 1674 für die präzisen Fluchtlinien der Stadt Versailles verantwortlich, womit er die urbane Ordnung schuf, die den Palast bis heute umrahmt. Seine Expertise ging jedoch über Stein und Mörtel hinaus; als Inspekteur der Rohrleitungen meisterte er die komplexen Wassersysteme der königlichen Gärten. Sein bauliches Erbe umfasst zudem die Kapelle der Missions Étrangères in der Rue d... |         |              |          |



11

Magieniveau

[illegible]

---

1

50

0

Gunst

 Körpermodifikationen

0

Biolast

0

Energie +

0

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 Kopf

Punkte 1

 Linker Arm

Punkte 2

 Torso

Punkte 4

 Rechter Arm

Punkte 2

 Linkes Bein

Punkte 2

 Rechtes Bein

Punkte 2

 Horror

Stress

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

10

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten