

Porträt

Charakter

Pierre Lambert

Name

Mensch

Abstammung

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

40

39

Epoche

Reputation

Freie Reputation

Wunden



Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

1

Ausweichen

Zustände

- ☐ Sterbend
- ☐ Bewusstlos
- ☐ Geschockt
- ☐ Brennend
- ☐ Blutend
- ☐ Vergiftet
- ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	1	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	1	Zauberwirken (Willenskraft)	1

Schatten & Wissen

Schatten	Wissen (Fertigkeit) und Würfel

 Waffen

[illegible]

 Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

Gegenstände

 Sprachen

 Kontakte

 Beschreibung & Hintergrund

Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
Pierre Lambert war ein Architekt des Königs, der das Gesicht von Versailles maßgeblich prägte. Er arbeitete eng mit François d ' Orbay zusammen und war 1674 für die präzisen Fluchtlinien der Stadt Versailles verantwortlich, womit er die urbane Ordnung schuf, die den Palast bis heute umrahmt. Seine Expertise ging jedoch über Stein und Mörtel hinaus; als Inspekteur der Rohrleitungen meisterte er die komplexen Wassersysteme der königlichen Gärten. Sein bauliches Erbe umfasst zudem die Kapelle der Missions Étrangères in der Rue d...			

Arkana



Zauberpunkte



Magieniveau

[illegible]

Gottheit

5

Glaubensniveau

50

Gesinnung (1--100)

0

Gunst

Reliquien

 Körpermodifikationen

0

Biolast

0

Energie +

0

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 Kopf

Punkte 1

 Linker Arm

Punkte 2

 Torso

Punkte 4

 Rechter Arm

Punkte 2

 Linkes Bein

Punkte 2

 Rechtes Bein

Punkte 2

 Horror

Stress

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

10

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten