

 Porträt

 Charakter

Peter Kröger

Name

Mensch

Abstammung

Banker, Bürokrant, Vertriebsleiter

Beruf

sven

Spieler

Inventur mit Leiche

Kampagne

Moderne Zeit

Epoche

60

Reputation

6

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

 Zustände

☐ Sterbend    ☐ Bewusstlos    ☐ Geschockt    ☐ Brennend    ☐ Blutend    ☐ Vergiftet    ☐ In der Hocke

 Persona

|                    |   |
|--------------------|---|
| Bildung            | 0 |
| Logik              | 3 |
| Gewissenhaftigkeit | 3 |
| Willenskraft       | 3 |
| Wachsamkeit        | 2 |
| Charme             | 1 |

 Physis

|               |   |
|---------------|---|
| Geschick      | 2 |
| Stärke        | 1 |
| Attraktivität | 0 |
| Ausdauer      | 1 |
| Widerstand    | 1 |
| Schnelligkeit | 1 |

 Fertigkeiten

|                                   |   |                               |   |
|-----------------------------------|---|-------------------------------|---|
| Akrobatik (Geschick)              | 2 | Nachforschung (Wachsamkeit)   | 2 |
| Auftreten (Charme)                | 2 | Nahkampf (Stärke)             | 1 |
| Einschüchtern (Wachsamkeit)       | 2 | Naturkunde (Bildung)          | 0 |
| Empathie (Charme)                 | 1 | Orientierung (Wachsamkeit)    | 2 |
| Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)  | 3 | Politik (Charme)              | 1 |
| Fahren (Geschick)                 | 2 | Religion (Gewissenhaftigkeit) | 3 |
| Geschichte (Bildung)              | 0 | Schusswaffen (Geschick)       | 3 |
| Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) | 4 | Täuschung (Charme)            | 3 |
| Kommunikation (Bildung)           | 2 | Überzeugung (Willenskraft)    | 9 |
| Magiekunde (Charme)               | 1 | Wahrnehmung (Wachsamkeit)     | 2 |
| Mechanik (Logik)                  | 3 | Werfen (Stärke)               | 1 |
| Mut (Willenskraft)                | 3 | Zauberwirken (Willenskraft)   | 3 |

 Schatten & Wissen

Schatten

Banker

Fachidiot

Aversion

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Buchhaltung (Orientierung) 2+2

Musik (Darbietung) 2+2

Verwaltung (Politik) 1+1



| Waffe / Typ | Modus & Würfel            | Schaden             | Kapazität | Reichweite | Notizen |
|-------------|---------------------------|---------------------|-----------|------------|---------|
| Glock (9mm) | Feuerstoß 7, Einzelsch... | Schadenspotential 2 | 17/17     | 80 m       |         |
|             |                           |                     |           |            |         |
|             |                           |                     |           |            |         |
|             |                           |                     |           |            |         |
|             |                           |                     |           |            |         |
|             |                           |                     |           |            |         |



| Gegenstand         | Schutz | Behinderung | Notizen | Getr. |
|--------------------|--------|-------------|---------|-------|
| Zweiteiliger Anzug | N1     | 0           |         | x     |
|                    |        |             |         |       |
|                    |        |             |         |       |
|                    |        |             |         |       |

[illegible]

A 文

English

.....

Spanisch

.....

Deutsch

.....

.....

.....



| Größe                                                                                                                                 | Gewicht | Geburtsdatum | Aussehen |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|--------------|----------|
| Filialleiter Der klassische ostwestfälische Marktleiter. Seine größte Sorge ist nicht der Mord. Seine größte Sorge ist, dass am       |         |              |          |
| Samstag die Lokalzeitung titelt: "Leiche vor POCO." Er beginnt jeden zweiten Satz mit: "Das dürfen die Kunden aber nicht erfahren."   |         |              |          |
| Eigenheiten richtet ständig Deko-Kissen gerade hebt Papier vom Boden auf, während er befragt wird kennt jede Inventurnummer auswendig |         |              |          |
| verwechselt Namen seiner Mitarbeiter ("Kevin... Marcel... Ach, Sie wissen wen ich meine.") Verdacht Er wusste von den ...             |         |              |          |



11

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

---

11

Glaubensniveau

1

Gesinnung (1--100)

Gunst

