

 Porträt Charakter

Jules Galopin

Name

Mensch

Abstammung

Beruf

sven

Spieler

La Dame blanche

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

Epoche

60

Reputation

18

Freie Reputation

 Wunden Boost Schutz

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

1

Ausweichen

 Zustände☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke Persona

Bildung	6
Logik	5
Gewissenhaftigkeit	2
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

 Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	0
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	3	Nahkampf (Stärke)	2
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	7
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	2	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	2	Religion (Gewissenhaftigkeit)	2
Geschichte (Bildung)	10	Schusswaffen (Geschick)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	2	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	6	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	2
Mechanik (Logik)	5	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	1	Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten

.....

.....

.....

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Altertümer (Wahrnehmung) 2+2

Etikette (Darbietung) 2+3

Reiten (Akrobatik) 2+1

 Waffen

[illegible]

 Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

 Gegenstände

 Sprachen

Koreanisch

.....

Französisch

.....

.....

.....

.....

.....

 Kontakte

 Beschreibung & Hintergrund

178	77	7.11.1680	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen

Jules hat an der Université de Paris Altertum studiert. Er war auf einer Expedition in Korea. Dort ist ihm etwas passiert, was ihm den Verstand geraubt hat.

Magieniveau

[illegible]

Glaubensniveau

50

Gesinnung (1--100)

0

Gunst

Biolast

Energie +

Energie --

 Kopf

Punkte	1
--------	---

 Linker Arm

Punkte	2
--------	---

 Torso

Punkte	4
--------	---

✋ Rechter Arm

Punkte	2
--------	---

 Linkes Bein

Punkte	2
--------	---

 Rechtes Bein

Punkte	2
--------	---

1

2

3

4

5

6

7

3

9

1

I

0

Basisstress

10

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten

Schizophrenie

Dunkle Visionen