Tirakans Reiche — Charakterbogen

Porträt

Charakter

Nimriel
Name

Atiarel
Abstammung

Jäger, Zauberer, Medicus
Beruf

kissofdeath50
Spieler

Die Ewigkeit des Todes
Kampagne

Mittelalter, Vikinger und Kreuzzüge
Epoche

135
Reputation

38
Freie Reputation

Wunden

♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡
♡♡♡♡♡ Boost

Schutz

N H H K N N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2	5	3
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	3
Gewissenhaftigkeit	2
Willenskraft	2
Wachsamkeit	3
Charme	3

Physis

Geschick	5
Stärke	3
Attraktivität	3
Ausdauer	3
Widerstand	4
Schnelligkeit	5

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	7	Nachforschung (Wachsamkeit)	3
Auftreten (Charme)	3	Nahkampf (Stärke)	6
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	3
Empathie (Charme)	3	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	6	Politik (Charme)	3
Fahren (Geschick)	5	Religion (Gewissenhaftigkeit)	2
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	9
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	4	Täuschung (Charme)	3
Kommunikation (Bildung)	3	Überzeugung (Willenskraft)	5
Magiekunde (Charme)	6	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	5
Mechanik (Logik)	3	Werfen (Stärke)	5
Mut (Willenskraft)	2	Zauberwirken (Willenskraft)	6

Schatten & Wissen

Schatten

Atiarel

Ekel

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Medizin (Erste Hilfe) 2+6

Alchemie (Naturkunde) 1+3

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Dolch	Nahkampf 7	Schadenspotential 1			
Dolch	Nahkampf 7	Schadenspotential 1			
Mondschattenbogen	Feuerstoß 14, Einzelsc...	Schadenspotential 3		60 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Kettenhaube	N1, H1	1		x
Helmbrünne	H1	0		x
Herzblatt-Brustharnisch	K1, N3, H1	1		x

Gegenstände

10 Barren, 457 Gulden, 93 Deut
Gulden

Gulden (Tirakan)
Deut

- Wurfhaken
- Dietriche
- Jadeschatulle
- Lederbeutel
- 2× Scherbe aus Tanium
- Wasserschlauch
- 10× Dörrfleisch
- 9× Trockenfleisch
- 6× Leib Brot
- 2× Bandagen
- Einfacher Heiltrank
- Scheiben der Puppen
- Leuchtender Bovist

Sprachen

- Draken
- Atiarel
- Asgal

Kontakte

- Der alte Jeremiah (Seefahrer)
- Itotia
- John Knightvillage (Ritter)
- Königin Maesie

Beschreibung & Hintergrund

200
Größe

80
Gewicht

254 v. EC
Geburtsdatum

Aussehen

Name: Nimriel, die Flüsterin der Bäume Herkunft: Unbekannt – sie wurde eines Morgens zwischen den Wurzeln einer uralten Eiche gefunden, eingehüllt in ein Moosgewand, die Haare voller Tautropfen. Niemand weiß, woher sie stammt, nicht einmal sie selbst.

Aussehen: Nimriel ist schlank und hochgewachsen, mit hellgrünen Augen, die im Sonnenlicht wie tiefes Laub schimmern. Ihr langes, dunkles Haar trägt sie meist geflochten, verwoben mit Blättern, Federn und kleinen Holzperlen. Ihre Haut hat den warmen Ton von Mo...

Magie

Arkana

35
Zauberpunkte

Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen
Sichtschirm	Beschwörung /...	2	1	0	1	Magienivea...		
Elementarer Köcher der Wa...	Beschwörung /...	1	1	0	1			
Aeralis Ascendere	Verzauberung /...	3	1	0	2			
Zephyrs Griff & Sturmschlag	Kontrolle / Luft	2	1	100	1			
Omniglossia (Der universe...	Verzauberung /...	4	1	0	2			
Metamorphose der Urform	Transmutation...	4	1	20	4			

Glaube

Tar - Der Mutige
Gottheit

Glaubensniveau

50
Gesinnung (1--100)

0
Gunst

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien