

Porträt

Charakter

Morathon

Name

Ancatir

Abstammung

KingBuddha

Spieler

Mittelalter, Viker und Kreuzzüge

Epoche

Abenteurer, Dieb, Spion, Boxer

Beruf

Die Ewigkeit des Todes

Kampagne

105

Reputation

2

Freie Reputation

Wunden



Boost

Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

Kampf

2

Aktionen

4

Mindestwurf

7

Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	-1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	3
Charme	2

Physis

Geschick	7
Stärke	2
Attraktivität	1
Ausdauer	5
Widerstand	1
Schnelligkeit	6

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	10
Auftreten (Charme)	2
Einschüchtern (Wachsamkeit)	4
Empathie (Charme)	2
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	-1
Fahren (Geschick)	7
Geschichte (Bildung)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	10
Kommunikation (Bildung)	2
Magiekunde (Charme)	2
Mechanik (Logik)	1
Mut (Willenskraft)	1

Nachforschung (Wachsamkeit)	4
Nahkampf (Stärke)	7
Naturkunde (Bildung)	1
Orientierung (Wachsamkeit)	6
Politik (Charme)	2
Religion (Gewissenhaftigkeit)	-1
Schusswaffen (Geschick)	8
Täuschung (Charme)	6
Überzeugung (Willenskraft)	1
Wahrnehmung (Wachsamkeit)	6
Werfen (Stärke)	2
Zauberwirken (Willenskraft)	1

Schatten & Wissen

Schatten

Ancatir

Spion

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Dolch	Nahkampf 8	Schadenspotential 1			
Flammberge	Nahkampf 10	Schadenspotentia...		2 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Schattenhaut	H1, K2, N2	0		x

Gegenstände

23 Gulden, 94 Deut

Gulden

Gulden (Tirakan)

Deut

Dörrfleisch

Angelhaken und Schnur

Trockenfleisch

Gestohlene Teile

Wasserschlauch

Beutel

Jadeschatulle

Goldener Schlüssel

Goldener Rubin besetzter Krug

Silberner Ritualdolch

Sprachen

Ancatir

Asgal

Kontakte

Dean Winchester (Dämonologe)

Goliath (Abenteurer)

James (Spion)

Beschreibung & Hintergrund

200

Größe

100

Gewicht

500 v. EC

Geburtsdatum

Aussehen

Morathon trägt eine eng anliegende Rüstung, die wie eine zweite Haut wirkt – geschmeidig, lautlos, und perfekt für das Verschmelzen

mit der Dunkelheit. Ein dunkler Kapuzenumhang verbirgt seine Silhouette, lässt nur sein markantes Gesicht und die leuchtenden,

smaragdgrünen Augen sichtbar. Seine Gesichtszüge sind scharf und kantig, gezeichnet von Jahren der Einsamkeit und des Überlebens.

Eine schwarze Stoffmaske bedeckt Mund und Nase, nur die Augen sprechen – von Schmerz, Kalkül und unerschütterlicher Entschlossenhe...

Arkana



0

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

Nycalha - Die verfluchte Herrin der perversen Lust

Gottheit

Page 10

Glaubensniveau

20

Gesinnung (1--100)

0

Gunst

[illegible]

Reliquien