# Phase Six — Charakterbogen

## Porträt

## Charakter

Miles Mason
Name

Mensch
Abstammung

Spion
Beruf

sven
Spieler

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...
Epoche

30
Reputation

-1
Freie Reputation

## Wunden

Boost

## Schutz

N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

## Kampf

| 2 | 5 | 6 |
|---|---|---|
| Aktionen | Mindestwurf | Ausweichen |

## Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

## Persona

| | |
|---|---|
| Bildung | 1 |
| Logik | 1 |
| Gewissenhaftigkeit | -1 |
| Willenskraft | 1 |
| Wachsamkeit | 1 |
| Charme | 1 |

## Physis

| | |
|---|---|
| Geschick | 3 |
| Stärke | 1 |
| Attraktivität | 1 |
| Ausdauer | 1 |
| Widerstand | 1 |
| Schnelligkeit | 4 |

## Fertigkeiten

| | | | |
|---|---|---|---|
| Akrobatik (Geschick) | 3 | Nachforschung (Wachsamkeit) | 1 |
| Auftreten (Charme) | 1 | Nahkampf (Stärke) | 3 |
| Einschüchtern (Wachsamkeit) | 1 | Naturkunde (Bildung) | 1 |
| Empathie (Charme) | 1 | Orientierung (Wachsamkeit) | 1 |
| Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit) | -1 | Politik (Charme) | 1 |
| Fahren (Geschick) | 3 | Religion (Gewissenhaftigkeit) | -1 |
| Geschichte (Bildung) | 1 | Schusswaffen (Geschick) | 3 |
| Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) | 1 | Täuschung (Charme) | 3 |
| Kommunikation (Bildung) | 2 | Überzeugung (Willenskraft) | 1 |
| Magiekunde (Charme) | 1 | Wahrnehmung (Wachsamkeit) | 3 |
| Mechanik (Logik) | 1 | Werfen (Stärke) | 1 |
| Mut (Willenskraft) | 1 | Zauberwirken (Willenskraft) | 1 |

## Schatten & Wissen

Schatten

Spion

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

## Waffen

| Waffe / Typ | Modus & Würfel | Schaden | Kapazität | Reichweite | Notizen |
|---|---|---|---|---|---|
| Jagdmesser | Nahkampf 4 | Schadenspotentia... | | | |
| Colt Peacemaker | Einzelschuss 5 | Schadenspotentia... | 6/6 | 20 m | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

## Rüstung

| Gegenstand | Schutz | Behinderung | Notizen | Getr. |
|---|---|---|---|---|
| Viktorianische Gentlemenbekleidung | N1 | 0 | | x |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

## Gegenstände

20 Yuan
Geld

Yuan
Währung

Dietriche

Signalpfeife

Zunderdose

Rucksack

2× Molotov Cocktail

Lampenöl

Schlafsack

Morphin

Improvisierter Diedrich

Taschenuhr

Gürteltaschen

Wurfhaken

Fesselseil

Öllampe

Handschellen

Seil (3m)

## Sprachen

Englisch

Deutsch

## Kontakte

## Beschreibung & Hintergrund

178
Größe

75
Gewicht

Geburtsdatum

Aussehen

## Magie

Arkana

Zauberpunkte | Magieniveau

| Zauber | Typ / Variante | Arkana | Stärke | Reichweite | Aktionen | Dauer | Konz. | Notizen |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

## Glaube

Gottheit

Glaubensniveau | Gesinnung (1--100) | Gunst

| Anrufung | Gunst | Wirkung |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Reliquien

## Körpermodifikationen

Biolast | Energie + | Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

### Kopf
Punkte

### Linker Arm
Punkte

### Torso
Punkte

### Rechter Arm
Punkte

### Linkes Bein
Punkte

### Rechtes Bein
Punkte

## Horror

Stress

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

Basisstress | Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten