Phase Six — Charakterbogen

Porträt

Charakter

Martin Bitter
Name

Mensch
Abstammung

Bürokraft
Beruf

muffmonster
Spieler

Inventur mit Leiche
Kampagne

Moderne Zeit
Epoche

70
Reputation

18
Freie Reputation

Wunden

Boost

Schutz

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2	5	2
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	2
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	4
Willenskraft	4
Wachsamkeit	2
Charme	1

Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	3
Widerstand	1
Schnelligkeit	3

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2	Naturkunde (Bildung)	2
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	2
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	4	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	4
Geschichte (Bildung)	2	Schusswaffen (Geschick)	3
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	5	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	3	Überzeugung (Willenskraft)	6
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	2
Mechanik (Logik)	3	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	4	Zauberwirken (Willenskraft)	4

Schatten & Wissen

Schatten

Süchtig

Gut ausgerüstet

Schmerz ignorieren

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Zoologie (Mechanik) 1+3

Verwaltung (Politik) 2+1

Kochen (Wahrnehmung) 2+2

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

Gegenstände

5000 Euro
Geld

Euro
Währung

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

170
Größe

80
Gewicht

11.11.1966
Geburtsdatum

Aussehen

Magie

Arkana

Zauberpunkte | Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen

Glaube

Gottheit

Glaubensniveau | Gesinnung (1--100) | Gunst

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien

Körpermodifikationen

Biolast | Energie + | Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte

Linker Arm
Punkte

Torso
Punkte

Rechter Arm
Punkte

Linkes Bein
Punkte

Rechtes Bein
Punkte

Horror

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Basisstress | Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten