

 Porträt Charakter

Markus Feldmann

Name

Mensch

Abstammung

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Moderne Zeit

Epoche

50

Reputation

14

Freie Reputation

 Wunden

Boost

 SchutzN normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F
Feuer · R Reflektion Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

1

Ausweichen

 Zustände☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke Persona

Bildung	3
Logik	2
Gewissenhaftigkeit	2
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	0

 Physis

Geschick	1
Stärke	4
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	0	Nahkampf (Stärke)	5
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2	Naturkunde (Bildung)	3
Empathie (Charme)	0	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	2	Politik (Charme)	0
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	2
Geschichte (Bildung)	3	Schusswaffen (Geschick)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	2	Täuschung (Charme)	3
Kommunikation (Bildung)	4	Überzeugung (Willenskraft)	3
Magiekunde (Charme)	0	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	2	Werfen (Stärke)	4
Mut (Willenskraft)	1	Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten

Habgierig

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

 Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Glock (9mm)	Feuerstoß 5, Einzelsch...	Schadenspotential 2	17/17	80 m	

 Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x

Gegenstände

[illegible]

 Sprachen

[illegible]

 Kontakte

[illegible]

 Beschreibung & Hintergrund

Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
Möbelmonteur Arbeitet seit Jahren für POCO. Nebenbei verkauft er die von Frank aussortierten Retouren und beschädigten Möbel über Kleinanzeigen – das gemeinsame Nebengeschäft der beiden. Frank wollte aussteigen und alles offenlegen, bevor die Inventurdifferenzen auffallen. Beide treffen sich am Tatabend nach Feierabend im Lager (gegen 19 Uhr). Der Streit eskaliert. Frank stürzt unglücklich gegen ein Metallregal und stirbt. Markus gerät in Panik und versteckt die Leiche hinter Paletten im Wareneingang. Kurz vor ...			

10

Magieniveau

[illegible]

1

1

Gunst

