

 Porträt

 Charakter

Marie-Anne Geneviève Princesse de Choiseul

Name

Mensch

Abstammung

Beruf

muffmonster

Spieler

La Dame blanche

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

Epoche

90

Reputation

50

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

 Zustände

☐ Sterbend
 ☐ Bewusstlos
 ☐ Geschockt
 ☐ Brennend
 ☐ Blutend
 ☐ Vergiftet
 ☐ In der Hocke

 Persona

Bildung	4
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	3
Wachsamkeit	3
Charme	1

 Physis

Geschick	3
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	2

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	5	Nachforschung (Wachsamkeit)	3
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	4
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	4
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	3	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	4	Schusswaffen (Geschick)	3
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	3	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	6	Überzeugung (Willenskraft)	3
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	3	Zauberwirken (Willenskraft)	3

 Schatten & Wissen

Schatten

Internat

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Allgemeinwissen (Naturkunde) 2+4

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Rapier	Nahkampf 7	Schadenspotential 3			
Florett	Nahkampf 6	Schadenspotentia...			

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Viktorianische Gentlemenbekleidung	N1	0		x
Wollhandschuhe	B1, N1	1		x

Gegenstände

1076 Sol	Livre
Geld	Währung
Geldbeutel	
3× Dietriche	
Tuchbeutel	
Morphin	
3× Papier	
Federkiel	
Kohlestifte	
Laterne	

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

160	50	05.10.1695	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen



Magieniveau

[illegible]

1

50

0

Gunst

 Körpermodifikationen

0

Biolast

0

Energie +

0

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 KopfPunkte **1** Linker ArmPunkte **2** TorsoPunkte **4** Rechter ArmPunkte **2** Linkes BeinPunkte **2** Rechtes BeinPunkte **2** Horror

Stress

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

10

Max. Stress

☒ Vom Grauen erfasst

Eigenarten