

 Porträt

 Charakter

Marie Mort

Name

Mensch

Abstammung

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

20

1

Epoche

Reputation

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F
Feuer · R Reflektion

 Kampf

 Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

 Persona

Bildung	0
Logik	2
Gewissenhaftigkeit	5
Willenskraft	3
Wachsamkeit	0
Charme	1

 Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	0
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	0
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	0	Naturkunde (Bildung)	0
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	0
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	5	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	7
Geschichte (Bildung)	0	Schusswaffen (Geschick)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	8	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	-2	Überzeugung (Willenskraft)	3
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	0
Mechanik (Logik)	2	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	3	Zauberwirken (Willenskraft)	3

 Schatten & Wissen

Schatten
Hausunterricht

Wissen (Fertigkeit) und Würfel
Allgemeinwissen (Naturkunde) 2+0

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Jagdmesser	Nahkampf 2	Schadenspotentia...			

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Kittel	B1	0		x

Gegenstände

2000 Franc	Franc
Geld	Währung
Brechstange	
Schöllkraut (Chelidonium majus)	
Kleiner Kessel	
Rucksack	
Fackel	
Laterne	
Seil (3m)	

Sprachen

Französisch
Englisch

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

178	76	1. Januar 1654	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
Marie hat einen großteil ihrer wenigen Lebensjahre in der Anstalt für Wahn verbracht. Irgendwann traf sie in einer Schicksalhaften			
Begegnung auf Libéral Bruant, welcher ihr Komplimente machte und sie davon überzeugte, an einem Treffen mit Louis Le Vau und Jules			
Hardouin-Mansart teilzunehmen. Dieses stellte sich als unheiliges Ritual heraus.			

10

Magieniveau

[illegible]

1

Glaubensniveau

50

Gesinnung (1--100)

0

Gunst

Biolast

Energie +

Energie --

Punkte

1

Punkte

2

Punkte

4



Punkte

2

Punkte

2



Punkte

2

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

1

1

0

Basisstress

10

Max. Stress

☐

Wahn

Wahn