

PORTRÄT

CHARAKTER

Marcus

Name

Mensch

Abstammung

sven

Spieler

Moderne Zeit

Epoche

Informatiker

Beruf

N.E.X.U.S. GLADIUS

Kampagne

60

Reputation

34

Freie Reputation

WUNDEN



Boost

SCHUTZ



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

KAMPF

2

Aktionen

5

Mindestwurf

1

Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	3
Logik	5
Gewissenhaftigkeit	4
Willenskraft	1
Wachsamkeit	2
Charme	1

PHYSIS

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	2
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	1
Auftreten (Charme)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2
Empathie (Charme)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	4
Fahren (Geschick)	1
Geschichte (Bildung)	4
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	4
Kommunikation (Bildung)	5
Mechanik (Logik)	6
Mut (Willenskraft)	1

Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Nahkampf (Stärke)	1
Naturkunde (Bildung)	4
Orientierung (Wachsamkeit)	2
Politik (Charme)	1
Religion (Gewissenhaftigkeit)	4
Schusswaffen (Geschick)	1
Täuschung (Charme)	1
Überzeugung (Willenskraft)	1
Wahrnehmung (Wachsamkeit)	2
Werfen (Stärke)	1

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Führer

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Informatik (Mechanik) 3+6

DIE ABENTEUER DES NEXUS

KAMPF & AUSRÜSTUNG

WAFFEN

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Glock (9mm)	Feuerstoß 6, Einzelsch...	Schadenspotential 3	11/17	80 m	Holo Visier

RÜSTUNG

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x

GEGENSTÄNDE

Geld	Euro
	Währung
USB Stick	Externes Personenschild
Smartphone	Explosivgranate
Universalkommunikator	
Temporalkommunikator	
Taschenlampe	
Intercom-Funk	
Bandagen	
Omnisensor	

SPRACHEN

KONTAKTE

BESCHREIBUNG & HINTERGRUND

Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen

