

 Porträt

 Charakter

Mademoiselle Joséphine Hébras

Name

Mensch

Abstammung

Krankenpfleger, Wirt

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

Epoche

40

Reputation

4

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf


Aktionen



Mindestwurf



Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

Bildung	2
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	-1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	3
Charme	1

 Physis

Geschick	3
Stärke	1
Attraktivität	2
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	3	Nachforschung (Wachsamkeit)	3
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	2
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	2
Empathie (Charme)	4	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	3	Religion (Gewissenhaftigkeit)	-1
Geschichte (Bildung)	2	Schusswaffen (Geschick)	3
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	-1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	6	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	1	Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Allgemeinwissen (Naturkunde) 2+2

Kochen (Wahrnehmung) 2+3

Medizin (Erste Hilfe) 2+1

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x

Gegenstände

3000 Sol	Livre
Geld	Währung
Einfache Wundtinktur	
Ledertasche	
Kleine Pfanne	
Kohlestifte	
Öllampe	
Leib Brot	
Edler Wein	

Sprachen

Französisch
Englisch

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

175	73	3.2.1690	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
Joséphine Hébras ist die stille Seele des Le Petite Rogue “ . Aufgrund ihrer schüchternen Art drängt sie sich nie auf, doch ihre tiefe Empathie lässt sie die Sorgen und Nöte der Gäste instinktiv spüren. Menschen vertrauen ihr Dinge an, die sie anderen verschweigen würden.			

Arkana



Zauberpunkte



Magieniveau

[illegible]

Gottheit

1

Glaubensniveau

50

Gesinnung (1--100)

0

Gunst

Reliquien

 Körpermodifikationen

0

Biolast

0

Energie +

0

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 Kopf

Punkte 1

 Linker Arm

Punkte 2

 Torso

Punkte 4

 Rechter Arm

Punkte 2

 Linkes Bein

Punkte 2

 Rechtes Bein

Punkte 2

 Horror

Stress

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

10

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten