# Phase Six — Charakterbogen

## Porträt

## Charakter

Luta Snækoldottir
Name

Mensch
Abstammung

Medicus, Abdecker
Beruf

sven
Spieler

A glimmer of Magic
Kampagne

Mittelalter, Vikinger und Kreuzzüge
Epoche

163
Reputation

-14
Freie Reputation

## Wunden

Boost

## Schutz

N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

## Kampf

| 3 | 5 | 5 |
|---|---|---|
| Aktionen | Mindestwurf | Ausweichen |

## Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

## Persona

| | |
|---|---|
| Bildung | 3 |
| Logik | 1 |
| Gewissenhaftigkeit | 8 |
| Willenskraft | 2 |
| Wachsamkeit | 1 |
| Charme | 1 |

## Physis

| | |
|---|---|
| Geschick | 7 |
| Stärke | 1 |
| Attraktivität | 2 |
| Ausdauer | 3 |
| Widerstand | 2 |
| Schnelligkeit | 2 |

## Fertigkeiten

| | | | |
|---|---|---|---|
| Akrobatik (Geschick) | 9 | Nachforschung (Wachsamkeit) | 1 |
| Auftreten (Charme) | 1 | Nahkampf (Stärke) | 2 |
| Einschüchtern (Wachsamkeit) | 2 | Naturkunde (Bildung) | 6 |
| Empathie (Charme) | 4 | Orientierung (Wachsamkeit) | 1 |
| Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit) | 12 | Politik (Charme) | 1 |
| Fahren (Geschick) | 7 | Religion (Gewissenhaftigkeit) | 8 |
| Geschichte (Bildung) | 3 | Schusswaffen (Geschick) | 9 |
| Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) | 8 | Täuschung (Charme) | 1 |
| Kommunikation (Bildung) | 4 | Überzeugung (Willenskraft) | 2 |
| Magiekunde (Charme) | 3 | Wahrnehmung (Wachsamkeit) | 1 |
| Mechanik (Logik) | 1 | Werfen (Stärke) | 1 |
| Mut (Willenskraft) | 2 | Zauberwirken (Willenskraft) | 2 |

## Schatten & Wissen

Schatten

Gut ausgerüstet

Joker

Besondere Wachsamkeit

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Medizin (Erste Hilfe) 3+12

Altertümer (Wahrnehmung) 1+1

Lesen/Schreiben (Kommunikation) 4+4

## Waffen

| Waffe / Typ | Modus & Würfel | Schaden | Kapazität | Reichweite | Notizen |
|---|---|---|---|---|---|
| Dolch | Nahkampf 4 | Schadenspotential 2 | | | Lederumwickelter Griff |
| Kurzbogen | Einzelschuss 11 | Schadenspotential 2 | 0/1 | 40 m | |
| Schleuder | Einzelschuss 12 | Schadenspotential 3 | 1/1 | 15 m | Eisenkugeln |
| Zwille | Einzelschuss 13 | Schadenspotential 4 | -27/1 | 15 m | Eisenkugeln |
| | | | | | |
| | | | | | |

## Rüstung

| Gegenstand | Schutz | Behinderung | Notizen | Getr. |
|---|---|---|---|---|
| Tunika | N1 | 0 | | x |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

## Gegenstände

Geld: 

Währung: Euro

- Laterne
- 2× Bandagen
- Schwanzspitze von Mollywog (Tiefling)
- Wasserschlauch
- 2× Kohlestifte
- 5× Pergament
- Decke
- Schlafsack
- 16× Kieselstein
- 10× Keramikflasche
- Ring von Llamiryl
- Die allgemeine Sprachform des Kontinents Eivris
- Rucksack

## Sprachen

## Kontakte

## Beschreibung & Hintergrund

Größe | Gewicht | Geburtsdatum | Aussehen

## Magie

Arkana

30
Zauberpunkte

Magieniveau

| Zauber | Typ / Variante | Arkana | Stärke | Reichweite | Aktionen | Dauer | Konz. | Notizen |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Einfache Heilung | Heilung / Natur | 1 | 1 | 5 | 1 | | | |
| Öffnen | Transmutation... | 1 | 1 | 0 | 1 | | | |
| Erstarren | Transmutation... | 2 | 2 | 0 | 1 | Stärke Akt... | | Kraftvoller... |
| Dilatio | Transmutation... | 2 | 2 | 0 | 1 | | | Kraftvoller... |
| Verschwimmen | Transmutation... | 1 | 1 | 1 | 1 | Stärke Runden | | |
| Wasseratem | Transmutation... | 2 | 1 | 0 | 1 | (Stärke+Ma... | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

## Glaube

Gottheit

Glaubensniveau

Gesinnung (1--100)

Gunst

| Anrufung | Gunst | Wirkung |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Reliquien

## Körpermodifikationen

Biolast | Energie + | Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

### Kopf
Punkte

### Linker Arm
Punkte

### Torso
Punkte

### Rechter Arm
Punkte

### Linkes Bein
Punkte

### Rechtes Bein
Punkte

## Horror

Stress

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

Basisstress | Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten