

PORTRÄT

CHARAKTER

Lukas-Paule (Bomber) Prezzel

Name

Mensch

Abstammung

Polizist, Frührentner

Beruf

rausch

Spieler

Kampagne

Mittelalter, Viker und Kreuzzüge

Epoche

60

Reputation

-13

Freie Reputation

WUNDEN



Boost

SCHUTZ



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

KAMPF

2

Aktionen

5

Mindestwurf

4

Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	0
Logik	-1
Gewissenhaftigkeit	-5
Willenskraft	2
Wachsamkeit	2
Charme	-1

PHYSIS

Geschick	4
Stärke	1
Attraktivität	2
Ausdauer	7
Widerstand	1
Schnelligkeit	3

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	5
Auftreten (Charme)	-1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	5
Empathie (Charme)	-1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	-5
Fahren (Geschick)	4
Geschichte (Bildung)	0
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	-4
Kommunikation (Bildung)	2
Mechanik (Logik)	-1
Mut (Willenskraft)	4

Nachforschung (Wachsamkeit)	3
Nahkampf (Stärke)	4
Naturkunde (Bildung)	0
Orientierung (Wachsamkeit)	2
Politik (Charme)	-1
Religion (Gewissenhaftigkeit)	-5
Schusswaffen (Geschick)	11
Täuschung (Charme)	0
Überzeugung (Willenskraft)	3
Wahrnehmung (Wachsamkeit)	2
Werfen (Stärke)	5

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Polizist

Frührentner

Paranoid

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Zoologie (Mechanik) 1+-1

Recht (Täuschen und Betrügen) 2+0

Esoterik (Religion) 1+-5

KAMPF & AUSRÜSTUNG



Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Jagdmesser	Nahkampf 5	Schadenspotentia...			
Handaxt	Nahkampf 6	Schadenspotential 2			
Schlagring	Nahkampf 6	Schadenspotential 2			
Brechstange	Nahkampf 5	Schadenspotential 1			

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x

Geld	Euro
	Währung
Taschenuhr	2× Bandagen
Feuerzeug	Externes Personenschild
Dietriche	Universalkommunikator
Handschellen	
Fackel	
Rucksack	
Seil (3m)	
Decke	

[illegible]

