

PORTRÄT

CHARAKTER

Liborius Wichert

Name

Mensch

Abstammung

Soldat, Spion

Beruf

efka

Spieler

N.E.X.U.S.

Kampagne

Der kalte Krieg und die 80er

Epoche

137

Reputation

-20

Freie Reputation

WUNDEN



Boost

SCHUTZ



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

KAMPF

3

Aktionen

5

Mindestwurf

4

Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	2
Logik	0
Gewissenhaftigkeit	-1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	2
Charme	2

PHYSIS

Geschick	7
Stärke	4
Attraktivität	0
Ausdauer	7
Widerstand	2
Schnelligkeit	5

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	8
Auftreten (Charme)	3
Einschüchtern (Wachsamkeit)	4
Empathie (Charme)	6
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1
Fahren (Geschick)	8
Geschichte (Bildung)	4
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1
Kommunikation (Bildung)	8
Mechanik (Logik)	0
Mut (Willenskraft)	2

Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Nahkampf (Stärke)	8
Naturkunde (Bildung)	2
Orientierung (Wachsamkeit)	3
Politik (Charme)	3
Religion (Gewissenhaftigkeit)	-1
Schusswaffen (Geschick)	15
Täuschung (Charme)	4
Überzeugung (Willenskraft)	1
Wahrnehmung (Wachsamkeit)	6
Werfen (Stärke)	10

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Soldat

Spion

Glück

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Zoologie (Mechanik) 1+0

Musik (Darbietung) 2+3

Allgemeinwissen (Naturkunde) 2+2

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Jagdmesser	Nahkampf 9	Schadenspotentia...			
Desert Eagle	Einzelgeschoss 18	Schadenspotentia...	7/7	20 m	
Uzi	Einzelgeschoss 17, Feuer...	Schadenspotential 2	32/32	40 m	
Flammenwerfer	Feuerstoß 25	Schadenspotentia...	30/30	10 m	

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x
Kevlarweste	N4, K2	2		x
Zweiteiliger Anzug	N1	0		x
Trenchcoat	N1	0		x

Geld	Euro	Währung
Taschenlampe		
Handschellen		
Kabelbinder		
Intercom-Funk		
2× Explosivgranate		
Keramikflasche		
Universalkommunikator		
Externes Personenschild		

[illegible]

[illegible]

Biolast

Energie +

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 Kopf

Punkte	3
--------	---



👉 Linker Arm

Punkte	3
--------	---



 Torso

Punkte	5
--------	---



✋ Rechter Arm

Punkte	3
--------	---



 Linkes Bein

Punkte	3
--------	---



 Rechtes Bein

Punkte	3
--------	---

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Basisstress

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten