

 Porträt

 Charakter

Klaus-Dieter "Kalle" Kampmann

Name

Mensch

Abstammung

Polizist, Bürokraft, Fahrer

Beruf

derkleinedude

Spieler

Inventur mit Leiche

Kampagne

Moderne Zeit

Epoche

70

Reputation

0

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

1

Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

Bildung	1
Logik	0
Gewissenhaftigkeit	7
Willenskraft	2
Wachsamkeit	3
Charme	-1

 Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	-1
Ausdauer	1
Widerstand	2
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	5
Auftreten (Charme)	-1	Nahkampf (Stärke)	2
Einschüchtern (Wachsamkeit)	4	Naturkunde (Bildung)	3
Empathie (Charme)	3	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	7	Politik (Charme)	-1
Fahren (Geschick)	5	Religion (Gewissenhaftigkeit)	7
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	5
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	5	Täuschung (Charme)	-1
Kommunikation (Bildung)	5	Überzeugung (Willenskraft)	7
Magiekunde (Charme)	-1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mechanik (Logik)	0	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	2	Zauberwirken (Willenskraft)	2

 Schatten & Wissen

Schatten

Polizist

Jähzornig

Lande

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Fahrzeuge (Fahren) 2+5

Verwaltung (Politik) 2+1

Schlossknacken (Mechanik) 2+0

 Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Taschenmesser	Nahkampf 2				
Walther P99	Einzelschuss 7	Schadenspotentia...	14/15	20 m	

 Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

Gegenstände

[illegible]

 Sprachen

Deutsch	Gisela "Gisi" Schippke (Händler)
	Malte Kruse (Sozialpädagoge)
	Svenja Kruse (Vertriebsleiter)

 Kontakte

Gisela "Gisi" Schippke (Händler)

Malte Kruse (Sozialpädagoge)

Svenja Kruse (Vertriebsleiter)

 Beschreibung & Hintergrund

	94	14. Oktober 1967	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
<p>Klaus-Dieter "Kalle" Kampmann (58) ist Kriminalkommissar in Rheda-Wiedenbrück und ein Ermittler der durch und durch alten Schule. Mit seinen 1,78 Metern, 94 Kilo pragmatischer "Ermittlungs-Schwungmasse", abgewetzter Lederjacke und einem altehrwürdigen Schnauzbart verkörpert er ein schon fossil anmutendes Bild eines Fernsermittlers, wie es heute und in der realen Welt nicht mehr anzutreffen ist. Kalle lebt seit seiner Scheidung in einem leicht renovierungsbedürftigen Reihenheim im Ortsteil Lintel, wo er sich in seiner ...</p>			

10

Magieniveau

[illegible]

1

1

Gunst

