

 Porträt

 Charakter

Kevin Albers

Name

Mensch

Abstammung

sven

Spieler

Moderne Zeit

Epoche

Mechatroniker

Beruf

Inventur mit Leiche

Kampagne

40

Reputation

7

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2	5	2
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

 Zustände

☐ Sterbend
☐ Bewusstlos
☐ Geschockt
☐ Brennend
☐ Blutend
☐ Vergiftet
☐ In der Hocke

 Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	2
Wachsamkeit	1
Charme	1

 Physis

Geschick	3
Stärke	4
Attraktivität	1
Ausdauer	3
Widerstand	2
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	3	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	4
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	2	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	4	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	3
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	1	Überzeugung (Willenskraft)	2
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	3	Werfen (Stärke)	4
Mut (Willenskraft)	3	Zauberwirken (Willenskraft)	2

 Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Fahrzeuge (Fahren) 2+4

Kochen (Wahrnehmung) 2+1

[illegible]

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x

A 文

.....

.....

.....

.....

.....

Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
Lagerarbeiter Groß. Kräftig. Sieht gefährlich aus. Ist aber der netteste Mensch der Welt. Eigenheiten entschuldigt sich dauernd nennt			
jeden "Chef" sammelt Modelleisenbahnen macht sich während der Vernehmung Sorgen, dass seine Tiefkühlpizza taut. Verdacht Er hatte den			
letzten Streit mit dem Opfer. Die Überwachung zeigt ihn. Tatsächlich stritten sie darüber, wer den Müll rausbringen musste.			
Informationen für die Polizei bestätigt, dass er kurz vor Feierabend mit Frank gestritten hat betont panisch, dass es nur um ...			

Zeichenfeld:

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

Glaubensniveau

1

Gesinnung (1--100)

Gunst

