

 Porträt

 Charakter

Karine "Obscura" Chevalier

Name

Mensch

Abstammung

sven

Spieler

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

Epoche

Soldat

Beruf

La Dame blanche

Kampagne

60

Reputation

11

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

-1

Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

Bildung	3
Logik	2
Gewissenhaftigkeit	3
Willenskraft	3
Wachsamkeit	3
Charme	1

 Physis

Geschick	1
Stärke	2
Attraktivität	1
Ausdauer	3
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	3
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	4
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	3
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	4
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	4	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	2	Religion (Gewissenhaftigkeit)	3
Geschichte (Bildung)	3	Schusswaffen (Geschick)	6
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	3	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	5	Überzeugung (Willenskraft)	3
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mechanik (Logik)	2	Werfen (Stärke)	4
Mut (Willenskraft)	4	Zauberwirken (Willenskraft)	3

 Schatten & Wissen

Schatten

Soldat

Internat

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Zoologie (Mechanik) 1+2

Fahrzeuge (Fahren) 1+2

Etikette (Darbietung) 2+1

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Dolch	Nahkampf 5	Schadenspotential 1			
Steinschloßpistole	Einzelschuss 10	Schadenspotential 4	1/1	20 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x
Wappenrock aus Leinen	N2, B1	1		x
Lederschuhe	N1	1		x

Gegenstände

3000 Sol

Geld

Livre

Währung

Bandagen

Signalpfeife

Sturmlaterne

Fesselseil

Ring, Gold

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

185

Größe

85

Gewicht

28.2.1676

Geburtsdatum

Aussehen

Katrine wurde in die unsichersten Zeiten des französischen Reichs geboren. Ihre Eltern lebten in armen Verhältnissen in der Normandie, sie selbst wuchs auf einem Dorf auf. Nachdem sie einmal in die Stadt Paris gereist war, hatte sie Jérôme Dutrout kennengelernt. Sein Angebot konnte sie nicht aussachlagen, und so schloss sie sich der Abteilung an.

Zeichenfeld:

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

11

Glaubensniveau

1

Gesinnung (1--100)

Gunst

