

Porträt

Charakter

John Harrison

Name

Mensch

Abstammung

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

40

39

Epoche

Reputation

Freie Reputation

Wunden



Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

1

Ausweichen

Zustände

- ☐ Sterbend
- ☐ Bewusstlos
- ☐ Geschockt
- ☐ Brennend
- ☐ Blutend
- ☐ Vergiftet
- ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	1	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	1	Zauberwirken (Willenskraft)	1

Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

[illegible]

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

A 文

[illegible]

.....

.....

.....

.....

178	80	1693	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
John Harrison, ursprünglich ein einfacher Tischler aus Yorkshire, widmete sein Leben dem Wettlauf gegen die Elemente. Angetrieben von der Tragödie tausender verlorener Seeleute und der Verlockung des Longitude Prize“ , entwickelte er die ersten seetauglichen Chronometer. Gegen den Widerstand der akademischen Elite und insbesondere des Astronomen Nevil Maskelyne kämpfte er jahrzehntelang um Anerkennung. Mit seinen Meisterwerken H1 bis H4 entfesselte er die Schifffahrt von der Ungewissheit und gab den Kapitänen die Mach...			



Magieniveau

[illegible]

11

50

0

Gunst

 Körpermodifikationen

0

Biolast

0

Energie +

0

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 KopfPunkte **1** Linker ArmPunkte **2** TorsoPunkte **4** Rechter ArmPunkte **2** Linkes BeinPunkte **2** Rechtes BeinPunkte **2** Horror

Stress

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

10

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten