

Porträt

Charakter

Jérôme "Fantôme" Dutroux

Name

Mensch

Abstammung

Geisterjäger, Abenteurer, Soldat

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

Epoche

80

Reputation

8

Freie Reputation

Wunden



Boost

Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

Kampf



Aktionen



Mindestwurf



Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

Physis

Geschick	2
Stärke	3
Attraktivität	1
Ausdauer	2
Widerstand	2
Schnelligkeit	1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	2	Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	6
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	4
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	2	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	3	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	4
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	1	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	5
Mut (Willenskraft)	3	Zauberwirken (Willenskraft)	1

Schatten & Wissen

Schatten

Soldat

Meisterliche Präsenz

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Fahrzeuge (Fahren) 1+3

Altertümer (Wahrnehmung) 1+1

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Degen	Nahkampf 7	Schadenspotentia...			

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Viktorianische Gentlemenbekleidung	N1	0		x
Wappenrock aus Leinen	N2, B1	1		x

Gegenstände

3000 Sol	Livre
Geld	Währung
Bandagen	Brennglas
Einfache Wundtinktur	
Wurfnetz	
Improvisierter Diedrich	
Papier	
Kohlestifte	
Zirkel	
Edler Wein	

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

178	73	23.2.1668	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
Jérôme Dutrout wuchs in guten Verhältnissen in Paris auf. Seine Eltern, Fabien und Lucile Dutrout sind erfolgreiche Händler mit Beziehungen zum Königshaus und zu diversen Adelshäusern. Als es zum Incident Zéro kam, sorgte seine Ausbildung bei der police auxiliaire dafür, dass mächtige Entscheider ihn kontaktierten, den Vorfall zu beseitigen. Nach und nach führte dieser Prozess dazu, dass Jérôme zum Mitbegründer der Division V wurde.			

10

Magieniveau

[illegible]

1

1

Gunst

 Körpermodifikationen

0

Biolast

0

Energie +

0

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 Kopf

Punkte 1

 Linker Arm

Punkte 2

 Torso

Punkte 4

 Rechter Arm

Punkte 2

 Linkes Bein

Punkte 2

 Rechtes Bein

Punkte 2

 Horror

Stress

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

12

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten