DIE ABENTEUER DES NEXUS — CHARAKTERBOGEN

PORTRÄT

CHARAKTER

Jasmin "Fiend" Keller
Name

Mensch
Abstammung

Soldat, Mechatroniker
Beruf

sven
Spieler

N.E.X.U.S. GLADIUS
Kampagne

Moderne Zeit
Epoche

185
Reputation

42
Freie Reputation

WUNDEN

Boost

SCHUTZ

N N K

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

KAMPF

2	5	0
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	3
Logik	4
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	2
Charme	1

PHYSIS

Geschick	5
Stärke	2
Attraktivität	0
Ausdauer	6
Widerstand	2
Schnelligkeit	3

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	6	Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	4
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	3
Empathie (Charme)	4	Orientierung (Wachsamkeit)	6
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	2	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	8	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	3	Schusswaffen (Geschick)	9
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	0	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	6	Überzeugung (Willenskraft)	1
Mechanik (Logik)	7	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mut (Willenskraft)	0	Werfen (Stärke)	5

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Soldat

Kritische Treffer

Gut ausgerüstet

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Fahrzeuge (Fahren) 4+8

Xenoswissen (Kommunikation) 3+6

WAFFEN

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Desert Eagle	Einzelschuss 13	Schadenspotentia...	-9/14	20 m	Sturmlicht, Holo Visier, M...
Flechette Pistole	Feuerstoß 15	Schadenspotentia...	-15/9	15 m	Silbermunition

RÜSTUNG

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Personenschutzschild "Standard"		3		x
Kampfstiefel mit Stahlkappen	N2	0		x
Ballistische Knieschoner	K1	1		x

GEGENSTÄNDE

Geld: Euro (Währung)

- 4× Bandagen
- Kruzifix
- Taschenlampe
- Smartphone
- USB Stick
- Handschellen
- Rucksack
- Feuerzeug
- 2× Magnesium Fackel
- Blitzableiter
- Intercom-Funk
- Notfallkoffer
- Kabelbinder
- Molotov Cocktail
- 4× Wanze (Abhörgerät)
- Wurfhaken

SPRACHEN

- Deutsch
- Englisch
- Schwedisch

KONTAKTE

- Argen (Vertriebsleiter)
- Erika (Buchhalter)
- Infamy (Söldner)
- Marcus (Soldat)

BESCHREIBUNG & HINTERGRUND

Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
182	79	8.5.2000	

Jasmin Fiend “ Keller arbeitet für Abteilung V des N.E.X.U.S. und hält die Einsatztechnik am Laufen, auch wenn sie dafür mitten in der Nacht einen Droppod aufschrauben muss. Als Mechatronikerin und Soldatin hat sie ein Händchen für Motoren, Waffen und Geräte, deren Herkunft besser nicht in einem offiziellen Bericht steht. Sie fährt gern Jeep über die Hügelpiste zur Basis, trinkt schrecklichen Automatenkaffee und behandelt jede Fehlfunktion wie eine persönliche Beleidigung. Hinter ihrer trockenen Art steckt ...

KÖRPERMODIFIKATIONEN

5	8	2
Biolast	Energie +	Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte 2

Toxinfilter

Linker Arm
Punkte 2

Kinetischer Generator

Torso
Punkte 5

Rechter Arm
Punkte 3

Linkes Bein
Punkte 3

Rechtes Bein
Punkte 3

HORROR

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

0	6
Basisstress	Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten

Hydrophobie