

 Porträt Charakter

James Bradley

Name

Mensch

Abstammung

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

40

39

Epoche

Reputation

Freie Reputation

 Wunden Boost SchutzN normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F
Feuer · R Reflektion Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

1

Ausweichen

 Zustände☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

 Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1
Auftreten (Charme)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1
Empathie (Charme)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1
Fahren (Geschick)	1
Geschichte (Bildung)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1
Kommunikation (Bildung)	1
Magiekunde (Charme)	1
Mechanik (Logik)	1
Mut (Willenskraft)	1

Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Nahkampf (Stärke)	1
Naturkunde (Bildung)	1
Orientierung (Wachsamkeit)	1
Politik (Charme)	1
Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Schusswaffen (Geschick)	1
Täuschung (Charme)	1
Überzeugung (Willenskraft)	1
Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Werfen (Stärke)	1
Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

 Waffen

[illegible]

 Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

 Gegenstände

A

文

Sprachen

 Kontakte

.....

.....

.....

.....

.....

 Beschreibung & Hintergrund

192	90	1692	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen

James Bradley war ein Mann von außergewöhnlicher Geduld und Präzision, der seine Bestimmung nicht auf der Kanzel, sondern im Observatorium fand. Gefördert von Edmond Halley, stieg er zu einem der bedeutendsten Astronomen seiner Zeit auf. Seine bahnbrechende Entdeckung der Aberration des Lichts lieferte den lang gesuchten physikalischen Beweis für die Bewegung der Erde und revolutionierte durch unerreichte Genauigkeit die Kartierung des Sternenhimmels. [WP](<https://de.wikipedia.org/wiki/JamesBradley>)

Magieniveau

[illegible]

1

50

0

Gunst

 Körpermodifikationen

0

Biolast

0

Energie +

0

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 KopfPunkte **1** Linker ArmPunkte **2** TorsoPunkte **4** Rechter ArmPunkte **2** Linkes BeinPunkte **2** Rechtes BeinPunkte **2** Horror

Stress

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

10

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten