

Porträt

Charakter

Isaac Newton

Name

Mensch

Abstammung

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

40

39

Epoche

Reputation

Freie Reputation

Wunden



Boost

Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2	5	1
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

Zustände

- ☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	1	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	1	Zauberwirken (Willenskraft)	1

Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

[illegible]

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

A 文

[illegible]

175	70	1642	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen

Isaac Newton gilt als der Architekt des modernen Weltbildes, ein Geist von fast beängstigender Schärfe und Introvertiertheit. Mit seiner Principia Mathematica formulierte er die Gesetze der Schwerkraft und Bewegung, womit er die Mechanik des Himmels auf mathematische Formeln reduzierte und die Physik revolutionierte. Doch sein Wirken beschränkt sich nicht auf die Wissenschaft. Als Präsident der Royal Society und Master of the Mint in London herrscht er mit eiserner Hand und verfolgt Falschmünzer mit derselben...

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

11

Glaubensniveau

50

Gesinnung (1--100)

0

Gunst

 Körpermodifikationen

0

Biolast

0

Energie +

0

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 KopfPunkte **1** Linker ArmPunkte **2** TorsoPunkte **4** Rechter ArmPunkte **2** Linkes BeinPunkte **2** Rechtes BeinPunkte **2** Horror

Stress

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

10

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten