

 Porträt

 Charakter

Hilde Becker

Name

Mensch

Abstammung

Beruf

sven

Spieler

Inventur mit Leiche

Kampagne

Moderne Zeit

Epoche

20

Reputation

1

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

3

Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

Bildung	2
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

 Physis

Geschick	4
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	2
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	4	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	4	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2	Naturkunde (Bildung)	2
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	4	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	2	Schusswaffen (Geschick)	4
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	2	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	1	Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Musik (Darbietung) 2+4

Allgemeinwissen (Naturkunde) 2+2

[illegible]

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

A 文

.....

.....

.....

.....

.....

Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
Stammkundin Kommt wirklich jeden Tag. Kauft fast nie etwas. Trinkt nur den kostenlosen Kaffee. Eigenheiten Kennt sämtliche			
Mitarbeiter. Weiß über deren Privatleben besser Bescheid als diese selbst. "Der Frank hatte gestern schlechte Laune." "Woher wissen			
Sie das?" "Der hat zweimal 'Moin' gesagt." Verdacht Gar keiner. Sie ist schlicht die beste Informationsquelle. Informationen für die			
Polizei weiß, dass Frank am Vortag ungewöhnlich angespannt war hat gehört, wie Frank sagte, er müsse nach Feierabend noch was ...			

11

Magieniveau

[illegible]

1

Gunst

