

 Porträt

 Charakter

Healer

Name

Mensch

Abstammung

sven

Spieler

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

Epoche

Sanitäter, Soldat

Beruf

Der Boxeraufstand

Kampagne

40

Reputation

3

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

0

Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	2
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

 Physis

Geschick	1
Stärke	2
Attraktivität	1
Ausdauer	2
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1
Auftreten (Charme)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2
Empathie (Charme)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	9
Fahren (Geschick)	2
Geschichte (Bildung)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	2
Kommunikation (Bildung)	1
Magiekunde (Charme)	1
Mechanik (Logik)	1
Mut (Willenskraft)	2

Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Nahkampf (Stärke)	4
Naturkunde (Bildung)	1
Orientierung (Wachsamkeit)	2
Politik (Charme)	2
Religion (Gewissenhaftigkeit)	2
Schusswaffen (Geschick)	4
Täuschung (Charme)	1
Überzeugung (Willenskraft)	1
Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Werfen (Stärke)	4
Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten

Soldat

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Fahrzeuge (Fahren) 1+2

Medizin (Erste Hilfe) 1+9

Kriegsführung (Kommunikation) 2+1

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Langes Messer	Nahkampf 6	Schadenspotential 2			

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Lederrüstung	N4	1		x

Gegenstände

4000 Yuan	Yuan
Geld	Währung
Bandagen	
Tinkturenbeutel	
Notfallkoffer	
Einfache Wundtinktur	
Morphin	
Tuchbeutel	

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

198	95		
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen

10

Magieniveau

[illegible]

1

1

Gunst

