DIE ABENTEUER DES NEXUS — CHARAKTERBOGEN

PORTRÄT

CHARAKTER

Hartbert Brocke
Name

Mensch
Abstammung

Sozialpädagoge
Beruf

Grobi
Spieler

N.E.X.U.S.
Kampagne

Moderne Zeit
Epoche

50
Reputation

4
Freie Reputation

WUNDEN

Boost

SCHUTZ

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

KAMPF

2	5	1
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	5
Logik	-1
Gewissenhaftigkeit	-1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	4
Charme	2

PHYSIS

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	3
Ausdauer	4
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	1
Auftreten (Charme)	2
Einschüchtern (Wachsamkeit)	6
Empathie (Charme)	2
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	-1
Fahren (Geschick)	1
Geschichte (Bildung)	5
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	0
Kommunikation (Bildung)	11
Mechanik (Logik)	-1
Mut (Willenskraft)	1
Nachforschung (Wachsamkeit)	4
Nahkampf (Stärke)	1
Naturkunde (Bildung)	5
Orientierung (Wachsamkeit)	4
Politik (Charme)	2
Religion (Gewissenhaftigkeit)	-1
Schusswaffen (Geschick)	1
Täuschung (Charme)	5
Überzeugung (Willenskraft)	1
Wahrnehmung (Wachsamkeit)	4
Werfen (Stärke)	1

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Sozialpädagoge

Internat

Reaktionär

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Esoterik (Religion) 1+-1

WAFFEN

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Taschenmesser	Nahkampf 1				

RÜSTUNG

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

GEGENSTÄNDE

Geld:

Währung: Euro

Fackel

SPRACHEN

KONTAKTE

BESCHREIBUNG & HINTERGRUND

Größe | Gewicht | Geburtsdatum | Aussehen

KÖRPERMODIFIKATIONEN

0	0	0
Biolast	Energie +	Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte 3

Linker Arm
Punkte 3

Torso
Punkte 5

Rechter Arm
Punkte 3

Linkes Bein
Punkte 3

Rechtes Bein
Punkte 3

HORROR

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

0	6
Basisstress	Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten