

Porträt

Charakter

Hankind Doorwood

Name

Asgoraner

Abstammung

sven

Spieler

Mittelalter, Viker und Kreuzzüge

Epoche

Bervf

Die Ewigkeit des Todes

Kampagne

20

Reputation

20

Freie Reputation

Wunden



Boost

Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

2

Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

Persona

Bildung 1

Logik 1

Gewissenhaftigkeit 1

Willenskraft 1

Wachsamkeit 1

Charme 1

Physis

Geschick 2

Stärke 1

Attraktivität 1

Ausdauer 2

Widerstand 1

Schnelligkeit 1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick) 2

Auftreten (Charme) 1

Einschüchtern (Wachsamkeit) 1

Empathie (Charme) 1

Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit) 1

Fahren (Geschick) 2

Geschichte (Bildung) 1

Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) 1

Kommunikation (Bildung) 1

Magiekunde (Charme) 1

Mechanik (Logik) 1

Mut (Willenskraft) 1

Nachforschung (Wachsamkeit) 1

Nahkampf (Stärke) 1

Naturkunde (Bildung) 1

Orientierung (Wachsamkeit) 1

Politik (Charme) 1

Religion (Gewissenhaftigkeit) 1

Schusswaffen (Geschick) 2

Täuschung (Charme) 1

Überzeugung (Willenskraft) 1

Wahrnehmung (Wachsamkeit) 1

Werfen (Stärke) 1

Zauberwirken (Willenskraft) 1

Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Seefahrt (Fahren) 2+2

Schwimmen (Akrobatik) 2+2

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

Gegenstände

2000 Gulden

Gulden

Gulden (Tirakan)

Devr

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

178

Größe

79

Gewicht

119 EC

Geburtsdatum

Aussehen

Magie

Arkana



0

Zauberpunkte

Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen

Glaube

Gottheit

Glaubensniveau

50

Gesinnung (1-100)

0

Gunst

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien