DIE ABENTEUER DES NEXUS — CHARAKTERBOGEN

PORTRÄT

CHARAKTER

Handsome Ralle
Name

Mensch
Abstammung

Wirt
Beruf

AxelF
Spieler

N.E.X.U.S. GLADIUS
Kampagne

Moderne Zeit
Epoche

215
Reputation

14
Freie Reputation

WUNDEN

Boost

SCHUTZ

N N N N N N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

KAMPF

3	4	-1
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	1
Logik	2
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	2
Wachsamkeit	3
Charme	1

PHYSIS

Geschick	4
Stärke	1
Attraktivität	6
Ausdauer	1
Widerstand	2
Schnelligkeit	2

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	6	Nachforschung (Wachsamkeit)	5
Auftreten (Charme)	2	Nahkampf (Stärke)	2
Einschüchtern (Wachsamkeit)	4	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	3	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	5	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	8
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	5	Überzeugung (Willenskraft)	2
Mechanik (Logik)	3	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mut (Willenskraft)	4	Werfen (Stärke)	4

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Dandy

Kritische Treffer

Meisterliche Präsenz

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Musik (Darbietung) 2+2

Fahrzeuge (Fahren) 1+5

Etikette (Darbietung) 1+2

WAFFEN

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Peitsche	Nahkampf 9	Schadenspotential 1	1/1	3 m	
Flechette Pistole	Feuerstoß 14	Schadenspotentia...	9/9	15 m	
Multi Gewehr	Flechette Salve 15, Ho...	Schadenspotentia...	500/500	100 m	
Gauss Gewehr	Einzelschuss 14	Schadenspotentia...	5/5	500 m	

RÜSTUNG

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Zweiteiliger Anzug	N1	0		x
Schwere ballistische Weste	N7, K2	4		x

GEGENSTÄNDE

400 Euro
Geld

Euro
Währung

2× Kamille (Matricaria recutita)
2× Schafgarbe (Achillea millefolium)
2× Engelwurzen (Angelica archangelica)
2× Salbei (Salvia officinalis)
2× Spitzwegerich (Plantago lanceolata)
2× Schlüsselblume (Primula veris)
2× Baldrian (Valeriana officinalis)
2× Arnika (Arnica montana)
2× Eibisch (Althaea officinalis)
2× Thymian (Thymus vulgaris)
2× Melisse (Melissa officinalis)
4× Jade Statue
2× Beifuß (Artemisia vulgaris)
Schöllkraut (Chelidonium majus)
Kruzifix
2× Alant (Inula helenium)

SPRACHEN

KONTAKTE

BESCHREIBUNG & HINTERGRUND

Größe
Gewicht
Geburtsdatum
Aussehen

KÖRPERMODIFIKATIONEN

2	0	1
Biolast	Energie +	Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte 3

Linker Arm
Punkte 3

Torso
Punkte 3

Subdermales Heilimplantat

Rechter Arm
Punkte 3

Linkes Bein
Punkte 3

Rechtes Bein
Punkte 3

HORROR

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

0	6
Basisstress	Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten

Wahn