

Porträt

Charakter

Godrun of Deepmarshen

Name

Asgoraner

Abstammung

sven

Spieler

Mittelalter, Viker und Kreuzzüge

Epoche

Bervf

Der Turm

Kampagne

20

Reputation

2

Freie Reputation

Wunden



Boost

Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

2

Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☒ Vergiftet☐ In der Hocke

Persona

Bildung 3

Logik 1

Gewissenhaftigkeit 1

Willenskraft 1

Wachsamkeit 1

Charme 2

Physis

Geschick 2

Stärke 1

Attraktivität 3

Ausdauer 2

Widerstand 1

Schnelligkeit 1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick) 2

Auftreten (Charme) 2

Einschüchtern (Wachsamkeit) 1

Empathie (Charme) 2

Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit) 1

Fahren (Geschick) 2

Geschichte (Bildung) 3

Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) 1

Kommunikation (Bildung) 7

Magiekunde (Charme) 2

Mechanik (Logik) 1

Mut (Willenskraft) 1

Nachforschung (Wachsamkeit) 1

Nahkampf (Stärke) 1

Naturkunde (Bildung) 3

Orientierung (Wachsamkeit) 1

Politik (Charme) 2

Religion (Gewissenhaftigkeit) 1

Schusswaffen (Geschick) 2

Täuschung (Charme) 2

Überzeugung (Willenskraft) 1

Wahrnehmung (Wachsamkeit) 1

Werfen (Stärke) 1

Zauberwirken (Willenskraft) 1

Schatten & Wissen

Schatten

Dandy

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Etikette (Darbietung) 1+2

Altertümer (Wahrnehmung) 1+1

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Giftdolch	Nahkampf 1	Durchschlag 2, G...			

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

Gegenstände

2000 Gulden

Gulden

Gulden (Tirakan)

Devr

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

190

Größe

89

Gewicht

Geburtsdatum

Aussehen

Arkana



0

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

Gottheit

10

Glaubensniveau

50

Gesinnung (1--100)

0

Gunst

[illegible]

Reliquien