

 Porträt

 Charakter

Gebot

Name

Mensch

Abstammung

Geistlicher, Fahrer

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Imperialismus und Weltkriege

Epoche

20

Reputation

2

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F
Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

1

Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

Bildung	2
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

 Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	2
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	5	Religion (Gewissenhaftigkeit)	4
Geschichte (Bildung)	2	Schusswaffen (Geschick)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	4	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	1	Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten
Geistlicher

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Fahrzeuge (Fahren) 2+5

[illegible]

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.

A 文

.....

.....

.....

.....

.....

Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
.....			
.....			

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

1

Glaubensniveau

Gesinnung (1--100)

Gunst

Biolast

Energie +

Energie --

 Kopf

Punkte	3
--------	---

 Linker Arm

Punkte	3
--------	---

 Torso

Punkte	5
--------	---

✋ Rechter Arm

Punkte **3**

 Linkes Bein

Punkte	3
--------	---

 Rechtes Bein

Punkte	3
--------	---

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

6

Max. Stress

☐

Eigenarten