

 Porträt

 Charakter

Frank Schulte

Name

Mensch

Abstammung

Banker, Buchhalter

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Moderne Zeit

Epoche

60

Reputation

6

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F
Feuer · R Reflektion

 Kampf

 Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

 Persona

Bildung	5
Logik	6
Gewissenhaftigkeit	3
Willenskraft	2
Wachsamkeit	1
Charme	0

 Physis

Geschick	3
Stärke	1
Attraktivität	3
Ausdauer	2
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	3	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	3	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	6
Empathie (Charme)	0	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	3	Politik (Charme)	0
Fahren (Geschick)	3	Religion (Gewissenhaftigkeit)	3
Geschichte (Bildung)	6	Schusswaffen (Geschick)	3
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	3	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	7	Überzeugung (Willenskraft)	4
Magiekunde (Charme)	0	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	7	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	3	Zauberwirken (Willenskraft)	2

 Schatten & Wissen

Schatten

Banker

Fachidiot

Lande

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Buchhaltung (Orientierung) 2+1

Musik (Darbietung) 2+3

Kochen (Wahrnehmung) 2+1

 Waffen

[illegible]

 Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x

Gegenstände

[illegible]

 Sprachen

Englisch

Deutsch

 Kontakte

 Beschreibung & Hintergrund

Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
Leiter Wareneingang bei POCO Nach außen ruhig und zuverlässig. Inoffiziell betreibt er mit Markus Feldmann ein kleines Nebengeschäft: Frank sortiert im Wareneingang Retouren und "beschädigte" Möbel aus, Markus verkauft sie über Kleinanzeigen. Kein großes Verbrechen, eher "ein paar Euro nebenbei". Dadurch entstehen Inventurdifferenzen. Er wollte dieses Geschäft beenden und alles geradeziehen, bevor die Fehlbestände auffliegen. Dafür traf er sich am Tatabend nach Feierabend mit Markus im Lager.			

Zeichnungskarte

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

10

Glaubensniveau

Gesinnung (1--100)

Gunst

