

 Porträt

 Charakter

Edgar Helbig

Name

Mensch

Abstammung

elinnar

Spieler

Moderne Zeit

Epoche

Polizist

Beruf

Inventur mit Leiche

Kampagne

70

Reputation

3

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

0

Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

|                    |    |
|--------------------|----|
| Bildung            | 1  |
| Logik              | 1  |
| Gewissenhaftigkeit | 3  |
| Willenskraft       | 1  |
| Wachsamkeit        | 1  |
| Charme             | -1 |

 Physis

|               |   |
|---------------|---|
| Geschick      | 1 |
| Stärke        | 1 |
| Attraktivität | 1 |
| Ausdauer      | 1 |
| Widerstand    | 2 |
| Schnelligkeit | 1 |

 Fertigkeiten

|                                   |    |                               |    |
|-----------------------------------|----|-------------------------------|----|
| Akrobatik (Geschick)              | 1  | Nachforschung (Wachsamkeit)   | 3  |
| Auftreten (Charme)                | -1 | Nahkampf (Stärke)             | 1  |
| Einschüchtern (Wachsamkeit)       | 4  | Naturkunde (Bildung)          | 1  |
| Empathie (Charme)                 | 0  | Orientierung (Wachsamkeit)    | 1  |
| Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)  | 3  | Politik (Charme)              | -1 |
| Fahren (Geschick)                 | 1  | Religion (Gewissenhaftigkeit) | 3  |
| Geschichte (Bildung)              | 1  | Schusswaffen (Geschick)       | 6  |
| Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) | 3  | Täuschung (Charme)            | 1  |
| Kommunikation (Bildung)           | 2  | Überzeugung (Willenskraft)    | 2  |
| Magiekunde (Charme)               | -1 | Wahrnehmung (Wachsamkeit)     | 1  |
| Mechanik (Logik)                  | 1  | Werfen (Stärke)               | 1  |
| Mut (Willenskraft)                | 1  | Zauberwirken (Willenskraft)   | 1  |

 Schatten & Wissen

Schatten

Polizist

Schmerz ignorieren

Widerstand

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Zoologie (Mechanik) 1+1

Verhören (Empathie) 2+0

Waffen

| Waffe / Typ | Modus & Würfel | Schaden             | Kapazität | Reichweite | Notizen |
|-------------|----------------|---------------------|-----------|------------|---------|
| Walther P99 | Einzelschuss 8 | Schadenspotentia... | 15/15     | 20 m       |         |
|             |                |                     |           |            |         |
|             |                |                     |           |            |         |
|             |                |                     |           |            |         |
|             |                |                     |           |            |         |
|             |                |                     |           |            |         |

Rüstung

| Gegenstand                          | Schutz | Behinderung | Notizen | Getr. |
|-------------------------------------|--------|-------------|---------|-------|
| Zweiteiliger Anzug                  | N1     | 0           |         | x     |
| Soft Armor versteckbare Schutzweste | N3     | 1           |         | x     |
|                                     |        |             |         |       |
|                                     |        |             |         |       |

Gegenstände

|                    |         |
|--------------------|---------|
| 2009 Euro          | Euro    |
| Geld               | Währung |
| Lederranzen        | Handy   |
| Kabelbinder        |         |
| Handschnellen      |         |
| Wanze (Abhörgerät) |         |
| Taschenuhr         |         |
| Tabakdose          |         |
| Pfeife             |         |
| Feuerzeug          |         |

Sprachen

|             |
|-------------|
| Deutsch     |
| Französisch |
|             |
|             |
|             |

Kontakte

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Beschreibung & Hintergrund

|       |         |              |          |
|-------|---------|--------------|----------|
| 175   | 100     | 09.04.1966   |          |
| Größe | Gewicht | Geburtsdatum | Aussehen |
|       |         |              |          |
|       |         |              |          |
|       |         |              |          |



10

Magieniveau

[illegible]

1

1

Gunst



Biolast

Energie +

Energie --

 Kopf

| Punkte |                      |
|--------|----------------------|
|        | <input type="text"/> |

👉 Linker Arm

Punkte

 Torso

| Punkte | Frage                                                           | Antwort                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|--------|-----------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1      | Welche der folgenden Aussagen sind richtig (R) oder falsch (F)? | <p>1. Die Gewinnfunktion eines Unternehmens ist eine Funktion, die den Gewinn in Abhängigkeit von den Entscheidungen der Wettbewerber darstellt.</p> <p>2. Die Gewinnfunktion eines Unternehmens ist eine Funktion, die den Gewinn in Abhängigkeit von den Entscheidungen der Wettbewerber darstellt.</p> <p>3. Die Gewinnfunktion eines Unternehmens ist eine Funktion, die den Gewinn in Abhängigkeit von den Entscheidungen der Wettbewerber darstellt.</p> <p>4. Die Gewinnfunktion eines Unternehmens ist eine Funktion, die den Gewinn in Abhängigkeit von den Entscheidungen der Wettbewerber darstellt.</p> |

✋ Rechter Arm

Punkte 

 Linkes Bein

| Punkte |  |
|--------|--|
|        |  |

 Rechtes Bein

| Punkte |                                                                                                                                                                      |
|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1      | Die Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ist durch $f(x) = x^3 - 3x^2 + 2x - 1$ gegeben. Bestimmen Sie die Nullstellen von $f$ .                          |
| 2      | Gegeben sei die Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ durch $f(x) = \sin(x) + \cos(x)$ . Berechnen Sie das Maximum von $f$ auf dem Intervall $[0, 2\pi]$ . |
| 3      | Die Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ist durch $f(x) = x^2 - 4x + 5$ gegeben. Skizzieren Sie den Graphen von $f$ .                                    |
| 4      | Gegeben sei die Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ durch $f(x) = \ln(x)$ . Berechnen Sie die Ableitung von $f$ .                                        |
| 5      | Die Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ist durch $f(x) = x^3 - 3x^2 + 2x - 1$ gegeben. Bestimmen Sie die Ableitung von $f$ .                            |
| 6      | Gegeben sei die Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ durch $f(x) = \sin(x) + \cos(x)$ . Berechnen Sie die Ableitung von $f$ .                             |
| 7      | Die Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ist durch $f(x) = x^2 - 4x + 5$ gegeben. Berechnen Sie die Ableitung von $f$ .                                   |
| 8      | Gegeben sei die Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ durch $f(x) = \ln(x)$ . Berechnen Sie die Ableitung von $f$ .                                        |
| 9      | Die Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ist durch $f(x) = x^3 - 3x^2 + 2x - 1$ gegeben. Berechnen Sie die Ableitung von $f$ .                            |
| 10     | Gegeben sei die Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ durch $f(x) = \sin(x) + \cos(x)$ . Berechnen Sie die Ableitung von $f$ .                             |



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

1

11

### Basisstress

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

## Eigenarten