Phase Six — Charakterbogen

Porträt

Charakter

Don Esteban de la Cruz
Name

Mensch
Abstammung

Beruf

sven
Spieler

Salz & Souveränität
Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...
Epoche

90
Reputation

13
Freie Reputation

Wunden

♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡

♡ ♡ ♡ ♡ ♡ Boost

Schutz

N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2	5	1
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	4
Logik	3
Gewissenhaftigkeit	3
Willenskraft	3
Wachsamkeit	2
Charme	1

Physis

Geschick	1
Stärke	3
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	5
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2	Naturkunde (Bildung)	7
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	5
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	3	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	3
Geschichte (Bildung)	5	Schusswaffen (Geschick)	2
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	3	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	4	Überzeugung (Willenskraft)	3
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	5
Mechanik (Logik)	5	Werfen (Stärke)	6
Mut (Willenskraft)	6	Zauberwirken (Willenskraft)	3

Schatten & Wissen

Schatten

Paranoid

Gelegenheitsangriff

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Chemie (Mechanik) 2+5

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Handaxt	Nahkampf 7	Schadenspotential 2			
Stilett	Nahkampf 6	Schadenspotential 1			

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x

Gegenstände

510 Dublone
Geld

Dublone
Währung

Sack

4× Keramikflasche

2× Phiole

Sprachen

Spanisch

Portugiesisch

Englisch

Französisch

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

198
Größe

98
Gewicht

21. Februar 1768
Geburtsdatum

Aussehen

Don Esteban de la Cruz war einst ein angesehener Naturforscher im Dienst der spanischen Krone, entsandt in die Neue Welt, um Pflanzen, Tiere und Krankheiten zu katalogisieren. Doch seine Studien führten ihn zu Dingen, die nicht in Büchern standen. Auf einer abgelegenen Insel entdeckte er: Pflanzen, die auf Blut reagierten Tiere, die sich nicht natürlich verhielten und schließlich Hinweise auf etwas··· Älteres als die Kolonien Seine Berichte wurden: ignoriert dann angezweifelt schließlich als ketzerisch und gefährlich ...

Magie

Arkana

Zauberpunkte | Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen

Glaube

Gottheit

Glaubensniveau | Gesinnung (1--100) | Gunst

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien

Körpermodifikationen

Biolast | Energie + | Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte

Linker Arm
Punkte

Torso
Punkte

Rechter Arm
Punkte

Linkes Bein
Punkte

Rechtes Bein
Punkte

Horror

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Basisstress: 0

Max. Stress: 7

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten