

 Porträt

 Charakter

Dieter "Didi" Möller

Name

Mensch

Abstammung

sven

Spieler

Moderne Zeit

Epoche

Hausmeister

Beruf

Inventur mit Leiche

Kampagne

50

Reputation

7

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

3

Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	2
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

 Physis

Geschick	4
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	2
Schnelligkeit	1

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	4	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	2
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	2	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	5	Religion (Gewissenhaftigkeit)	2
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	5
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	-1	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	5	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	4	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	3	Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten

Glück

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Schlossknacken (Mechanik) 2+4

Elektronik (Mechanik) 1+4

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Handaxt	Nahkampf 4	Schadenspotential 2			
Kettensäge	Nahkampf 5	Schadenspotentialia...	6/6		
Langes Messer	Nahkampf 4	Schadenspotential 2			

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x

A 文

English

Deutsch

Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen
Hausmeister Eigentlich seit zwei Jahren in Rente. Kommt trotzdem jeden Morgen vorbei. "Nur mal eben gucken." Niemand weiß, ob er überhaupt noch angestellt ist. Nicht einmal Didi. Eigenheiten fährt ausschließlich mit einem uralten Gabelstapler über das Gelände besitzt für alles einen Schlüssel kennt sämtliche Gerüchte redet grundsätzlich im Flüsterton behauptet regelmäßig: "Das hab ich damals schon gesagt." Auch wenn es um Dinge geht, die gestern passiert sind. Verdacht Er findet als Erster eine Blutspur im Lager....			

Zeichenfeld:

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

Glaubensniveau

10

Gesinnung (1--100)

Gunst

