

Porträt

Charakter

Daphne Booth

Name

Asgoraner

Abstammung

sven

Spieler

Mittelalter, Viker und Kreuzzüge

Epoche

Mönch, Priester

Beruf

Der Turm

Kampagne

90

Reputation

73

Freie Reputation

Wunden



Boost

Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

2

Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

Persona

Bildung 2

Logik 1

Gewissenhaftigkeit 1

Willenskraft 1

Wachsamkeit 1

Charme 1

Physis

Geschick 2

Stärke 1

Attraktivität 1

Ausdauer 2

Widerstand 1

Schnelligkeit 1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick) 2

Auftreten (Charme) 1

Einschüchtern (Wachsamkeit) 1

Empathie (Charme) 1

Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit) 1

Fahren (Geschick) 2

Geschichte (Bildung) 2

Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) 1

Kommunikation (Bildung) 5

Magiekunde (Charme) 1

Mechanik (Logik) 1

Mut (Willenskraft) 1

Nachforschung (Wachsamkeit) 1

Nahkampf (Stärke) 1

Naturkunde (Bildung) 2

Orientierung (Wachsamkeit) 1

Politik (Charme) 1

Religion (Gewissenhaftigkeit) 5

Schusswaffen (Geschick) 2

Täuschung (Charme) 1

Überzeugung (Willenskraft) 1

Wahrnehmung (Wachsamkeit) 1

Werfen (Stärke) 1

Zauberwirken (Willenskraft) 1

Schatten & Wissen

Schatten

Mönch

Priester

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Seefahrt (Fahren) 2+2

Schwimmen (Akrobatik) 2+2

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Tunika	N1	0		x

Gegenstände

2000 Gulden

Gulden (Tirakan)

Gulden

Devr

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

180

82

Größe

Gewicht

Geburtsdatum

Aussehen

Arkana



0

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

Chronar - Gott der Zeit

Gottheit

Glaubensniveau

80

Gesinnung (1--100)

0

Gunst

[illegible]

Reliquien