Phase Six — Charakterbogen

Porträt

Charakter

Clarisse Loupe
Name

Mensch
Abstammung

Krankenpfleger
Beruf

sven
Spieler

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...
Epoche

30
Reputation

-1
Freie Reputation

Wunden

Boost

Schutz

B

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2	5	4
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	3
Logik	2
Gewissenhaftigkeit	3
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	2

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	4
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	5	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	3
Geschichte (Bildung)	4	Schusswaffen (Geschick)	1
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	3	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	6	Überzeugung (Willenskraft)	1
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	2	Werfen (Stärke)	1
Mut (Willenskraft)	1	Zauberwirken (Willenskraft)	1

Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Medizin (Erste Hilfe) 2+5

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Derringer	Einzelschuss 2, Feuers...	Schadenspotential 1	2/2	10 m	
Langes Messer	Nahkampf 4	Schadenspotentia...			Gehärtete Klinge

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Kittel	B1	0		x

Gegenstände

1250 Yuan
Geld

Yuan
Währung

Lederranzen
Decke
Morphin
Salbei (Salvia officinalis)
6× Bandagen
Sturmlaterne
Signalpfeife
Einfache Wundtinktur
Arnika (Arnica montana)
Engelwurzen (Angelica archangelica)
Notfallkoffer

Sprachen

Französisch
Italienisch

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

178
Größe

75
Gewicht

Geburtsdatum

Aussehen

Magie

Arkana

Zauberpunkte | Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen

Glaube

Gottheit

Glaubensniveau | Gesinnung (1--100) | Gunst

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien

Körpermodifikationen

Biolast | Energie + | Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte

Linker Arm
Punkte

Torso
Punkte

Rechter Arm
Punkte

Linkes Bein
Punkte

Rechtes Bein
Punkte

Horror

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Basisstress | Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten