

 Porträt

 Charakter

Christian Schneider

Name

Mensch

Abstammung

AxelF

Spieler

Moderne Zeit

Epoche

Bürokratie

Beruf

Inventur mit Leiche

Kampagne

90

Reputation

20

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

3

Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

Bildung	4
Logik	3
Gewissenhaftigkeit	5
Willenskraft	1
Wachsamkeit	2
Charme	1

 Physis

Geschick	4
Stärke	1
Attraktivität	3
Ausdauer	10
Widerstand	1
Schnelligkeit	4

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	5	Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Auftreten (Charme)	1	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2	Naturkunde (Bildung)	4
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	2
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	7	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	4	Religion (Gewissenhaftigkeit)	5
Geschichte (Bildung)	4	Schusswaffen (Geschick)	4
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	6	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	4	Überzeugung (Willenskraft)	3
Magiekunde (Charme)	1	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	2
Mechanik (Logik)	3	Werfen (Stärke)	2
Mut (Willenskraft)	2	Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Allgemeinwissen (Naturkunde) 2+4

Verwaltung (Politik) 2+1

[illegible]

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x
Splitterschutzweste	N3, B2	1		x

[illegible]

A 文

Deutsch	
Englisch	
Niederländisch	

Zeichenanalyse

Magieniveau

[illegible]

1

1

Gunst

