

## Porträt

## Charakter

## Brawler

Name

## Mensch

Abstammung

## sven

Spieler

## Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

Epoche

## Gangmitglied

Beruf

## Der Boxeraufstand

Kampagne

30

Reputation

-1

Freie Reputation

## Wunden



Boost

## Schutz



N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

## Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

4

Ausweichen

## Zustände

☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke

## Persona

|                    |   |
|--------------------|---|
| Bildung            | 0 |
| Logik              | 1 |
| Gewissenhaftigkeit | 1 |
| Willenskraft       | 1 |
| Wachsamkeit        | 1 |
| Charme             | 1 |

## Physis

|               |   |
|---------------|---|
| Geschick      | 1 |
| Stärke        | 1 |
| Attraktivität | 1 |
| Ausdauer      | 1 |
| Widerstand    | 2 |
| Schnelligkeit | 2 |

## Fertigkeiten

|                                   |   |                               |   |
|-----------------------------------|---|-------------------------------|---|
| Akrobatik (Geschick)              | 1 | Nachforschung (Wachsamkeit)   | 1 |
| Auftreten (Charme)                | 1 | Nahkampf (Stärke)             | 5 |
| Einschüchtern (Wachsamkeit)       | 1 | Naturkunde (Bildung)          | 0 |
| Empathie (Charme)                 | 1 | Orientierung (Wachsamkeit)    | 1 |
| Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)  | 1 | Politik (Charme)              | 1 |
| Fahren (Geschick)                 | 1 | Religion (Gewissenhaftigkeit) | 1 |
| Geschichte (Bildung)              | 0 | Schusswaffen (Geschick)       | 3 |
| Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) | 1 | Täuschung (Charme)            | 1 |
| Kommunikation (Bildung)           | 0 | Überzeugung (Willenskraft)    | 1 |
| Magiekunde (Charme)               | 1 | Wahrnehmung (Wachsamkeit)     | 1 |
| Mechanik (Logik)                  | 1 | Werfen (Stärke)               | 1 |
| Mut (Willenskraft)                | 3 | Zauberwirken (Willenskraft)   | 1 |

## Schatten &amp; Wissen

Schatten  
Gangmitglied

Wissen (Fertigkeit) und Würfel



| Waffe / Typ | Modus & Würfel | Schaden             | Kapazität | Reichweite | Notizen |
|-------------|----------------|---------------------|-----------|------------|---------|
| Stab        | Nahkampf 6     | Schadenspotential 1 |           | 2 m        |         |
| Speer       | Nahkampf 6     | Schadenspotentia... |           | 2 m        |         |
|             |                |                     |           |            |         |
|             |                |                     |           |            |         |
|             |                |                     |           |            |         |
|             |                |                     |           |            |         |
|             |                |                     |           |            |         |



| Gegenstand    | Schutz | Behinderung | Notizen | Getr. |
|---------------|--------|-------------|---------|-------|
| Papierrüstung | N4     | 0           |         | x     |
|               |        |             |         |       |
|               |        |             |         |       |
|               |        |             |         |       |



|              |         |
|--------------|---------|
| 4000 Yuan    | Yuan    |
| Geld         | Währung |
| Wurfnetz     |         |
| Signalpfeife |         |

A 文

[illegible][illegible]



7

11

Magieniveau

[illegible]

11

1

Gunst

