

 Porträt Charakter

Baptiste "Lumière" Beauvau

Name

Mensch

Abstammung

Autor

Beruf

elinnar

Spieler

La Dame blanche

Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...

Epoche

50

Reputation

9

Freie Reputation

 Wunden

Boost

 SchutzN normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F
Feuer · R Reflektion Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

1

Ausweichen

 Zustände☐ Sterbend☐ Bewusstlos☒ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke Persona

Bildung	4
Logik	-1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

 Physis

Geschick	1
Stärke	1
Attraktivität	1
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	2

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	1
Auftreten (Charme)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2
Empathie (Charme)	2
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1
Fahren (Geschick)	1
Geschichte (Bildung)	6
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	2
Kommunikation (Bildung)	6
Magiekunde (Charme)	1
Mechanik (Logik)	-1
Mut (Willenskraft)	3

Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Nahkampf (Stärke)	1
Naturkunde (Bildung)	5
Orientierung (Wachsamkeit)	1
Politik (Charme)	1
Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Schusswaffen (Geschick)	4
Täuschung (Charme)	2
Überzeugung (Willenskraft)	1
Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Werfen (Stärke)	1
Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen

Schatten

Paranoid

Medium

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Esoterik (Religion) 1+1

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Steinschloßpistole	Einzelschuss 8	Schadenspotential 4	-5/1	20 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Viktorianische Gentlemenbekleidung	N1	0		x
Lederschuhe	N1	1		x

Gegenstände

3000 Sol	Livre
Geld	Währung
Gürteltaschen	
Edler Wein	
Papier	
Kohlestifte	
Morphin	
Federkiel	
Tintenfass	
Taschenuhr	

Sprachen

Französisch
Englisch
Italienisch
Deutsch

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

175	60	1684	
Größe	Gewicht	Geburtsdatum	Aussehen

11

Magieniveau

[illegible]

5

0

0

Gunst

 Körpermodifikationen

0

Biolast

0

Energie +

0

Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

 KopfPunkte **1** Linker ArmPunkte **2** TorsoPunkte **4** Rechter ArmPunkte **2** Linkes BeinPunkte **2** Rechtes BeinPunkte **2** Horror

Stress

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

10

Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten