

 Porträt

 Charakter

asda

Name

Mensch

Abstammung

Geistlicher, Spion, Soldat

Beruf

sven

Spieler

Kampagne

Mittelalter, Viker und Kreuzzüge

Epoche

242

Reputation

146

Freie Reputation

 Wunden


Boost

 Schutz


N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F

Feuer · R Reflektion

 Kampf

2

Aktionen

5

Mindestwurf

-2

Ausweichen

 Zustände
☐ Sterbend☐ Bewusstlos☐ Geschockt☐ Brennend☐ Blutend☐ Vergiftet☐ In der Hocke
 Persona

Bildung	4
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	-1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	2

 Physis

Geschick	3
Stärke	2
Attraktivität	1
Ausdauer	2
Widerstand	1
Schnelligkeit	3

 Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	4	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	3	Nahkampf (Stärke)	3
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	6
Empathie (Charme)	3	Orientierung (Wachsamkeit)	2
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	0	Politik (Charme)	2
Fahren (Geschick)	5	Religion (Gewissenhaftigkeit)	2
Geschichte (Bildung)	4	Schusswaffen (Geschick)	5
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	4
Kommunikation (Bildung)	10	Überzeugung (Willenskraft)	2
Magiekunde (Charme)	2	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mechanik (Logik)	3	Werfen (Stärke)	4
Mut (Willenskraft)	2	Zauberwirken (Willenskraft)	1

 Schatten & Wissen
Schatten
Geistlicher

Spion

Soldat

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Musik (Darbietung) 2+3

Fahrzeuge (Fahren) 1+5

Altertümer (Wahrnehmung) 1+3

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Jagdmesser	Nahkampf 4	Schadenspotentia...			
Kurzsword	Nahkampf 4	Schadenspotentia...			
Langsword	Nahkampf 5	Schadenspotential 2		2 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Kettenhemd	H2, N2	1		x
Plattenrüstung	N5, K5	4		x

Gegenstände

2000 Euro

Geld

Euro

Währung

2× Rucksack

Handsellen

Trank der Macht

Einfacher Heiltrank

Trank des Schutzes

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

Größe

Gewicht

Geburtsdatum

Aussehen

Zauberpunkte

Magieniveau

[illegible]

Glaubensniveau

Gesinnung (1--100)

Gunst

Biolast

Energie +

Energie --

Punkte

2

Punkte

3



Punkte

4



Punkte

3

Punkte

2

Punkte

3

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

Basisstress

6

Max. Stress

Eigenarten

Perfektionismus