DIE ABENTEUER DES NEXUS — CHARAKTERBOGEN

PORTRÄT

CHARAKTER

Alle Extensions
Name

Mensch
Abstammung

Astrologe, Geisterbeschwörer
Beruf

sven
Spieler

Kampagne

Moderne Zeit
Epoche

140
Reputation

103
Freie Reputation

WUNDEN

Boost

SCHUTZ

N N N N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

KAMPF

2	5	1
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	2
Willenskraft	1
Wachsamkeit	2
Charme	2

PHYSIS

Geschick	1
Stärke	3
Attraktivität	0
Ausdauer	2
Widerstand	1
Schnelligkeit	2

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	1	Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Auftreten (Charme)	2	Nahkampf (Stärke)	4
Einschüchtern (Wachsamkeit)	2	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	3	Orientierung (Wachsamkeit)	2
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	2	Politik (Charme)	2
Fahren (Geschick)	1	Religion (Gewissenhaftigkeit)	2
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	7
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	2	Täuschung (Charme)	2
Kommunikation (Bildung)	1	Überzeugung (Willenskraft)	1
Mechanik (Logik)	2	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	3
Mut (Willenskraft)	1	Werfen (Stärke)	3

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Mythen und Legenden (Kommunikation) 1+1

Zoologie (Mechanik) 1+2

WAFFEN

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Doppelläufige Schrotflinte	Einzelschuss 11	Schadenspotentia...	-12/2	20 m	Flintenlaufgeschosse
Gatling	Feuerstoß 14	Schadenspotentia...	91/100	300 m	Leuchtspurmunition

RÜSTUNG

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Lederrüstung	N4	1		x

GEGENSTÄNDE

2000 Euro
Geld

Euro
Währung

Taschenlampe

SPRACHEN

Altgriechisch

Klassisches Chinesisch

Sanskrit

Somali

KONTAKTE

BESCHREIBUNG & HINTERGRUND

120
Größe

40
Gewicht

Geburtsdatum

Aussehen

KÖRPERMODIFIKATIONEN

14	8	8
Biolast	Energie +	Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte: 1

- Cyberaugen I
- Audioverstärker

Linker Arm
Punkte: -1

- Kinetischer Generator
- Cyberarm

Torso
Punkte: 3

- Tarnhaut
- Adrenalinpumpe

Rechter Arm
Punkte: 3

Linkes Bein
Punkte: 3

Rechtes Bein
Punkte: 3

HORROR

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

0	6
Basisstress	Max. Stress

☑ Vom Grauen erfasst

Eigenarten