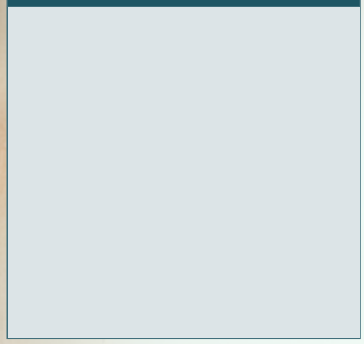
Phase Six — Charakterbogen

Porträt



Charakter

Alexander Selkirk
Name

Mensch
Abstammung

Seefahrer, Abenteurer
Beruf

Grobi
Spieler

La Dame blanche
Kampagne

Viktorianisches Zeitalter und der Wilde...
Epoche

90
Reputation

2
Freie Reputation

Wunden

♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡

♡ ♡ ♡ ♡ ♡ Boost

Schutz

N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

3	5	3
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	0
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	3
Wachsamkeit	1
Charme	0

Physis

Geschick	3
Stärke	5
Attraktivität	1
Ausdauer	2
Widerstand	2
Schnelligkeit	2

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	3	Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Auftreten (Charme)	0	Nahkampf (Stärke)	9
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	1
Empathie (Charme)	0	Orientierung (Wachsamkeit)	5
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	0
Fahren (Geschick)	4	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	10
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	0
Kommunikation (Bildung)	0	Überzeugung (Willenskraft)	3
Magiekunde (Charme)	0	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	2
Mechanik (Logik)	0	Werfen (Stärke)	7
Mut (Willenskraft)	3	Zauberwirken (Willenskraft)	3

Schatten & Wissen

Schatten

Jähzornig

Scharfschütze

Glück

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Zoologie (Mechanik) 1+0

Seefahrt (Fahren) 3+4

Kriegsführung (Kommunikation) 1+0

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Jagdmesser	Nahkampf 10	Schadenspotentia...			
Muskete	Einzelschuss 11	Schadenspotentia...	-1/1	40 m	
Steinschloßpistole	Einzelschuss 14	Schadenspotential 4	-2/1	20 m	
Tomahawk	Einzelschuss 10	Schadenspotentia...	-8/1	15 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x

Gegenstände

2815 Sol
Geld

Livre
Währung

2× Bandagen
Tabak
Ledertasche
Zirkel
Pfeife
Seil (3m)
Kompass
Zunderdose

Sprachen

Englisch

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

175
Größe

80
Gewicht

1676
Geburtsdatum

Aussehen

Magie

Arkana

Zauberpunkte | Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen

Glaube

Dagon
Gottheit

Glaubensniveau | Gesinnung (1--100): 50 | Gunst: 0

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien

Körpermodifikationen

0	0	0
Biolast	Energie +	Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte 1

Linker Arm
Punkte 2

Torso
Punkte 4

Rechter Arm
Punkte 2

Linkes Bein
Punkte 2

Rechtes Bein
Punkte 2

Horror

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

0	10
Basisstress	Max. Stress

☑ Vom Grauen erfasst

Eigenarten